

PEMROGRAMAN WEB JAVA SCRIPT

PERTEMUAN 2&3

Julian Chandra W, M.Kom
M. Rajab Fachrizal, M. Kom.



OUTLINE



- Penulisan Javascript
- Popup Box
- Menampilkan output
- Variabel
- Tipe Data

Deklarasi Javascript



- Cara pendeklarasian

```
<script>
```

```
    Kode Javascript
```

```
</script>
```

1

```
<script type="text/javascript">
```

```
    Kode Javascript
```

```
</script>
```

2

```
<script language="javascript">
```

```
    Kode Javascript
```

```
</script>
```

3

Penulisan



- Internal Javascript – disisipkan di dalam satu file HTML
- Eksternal Javascript – diletakkan di luar file HTML
- Event Handler – javascript dipanggil oleh suatu event

Penulisan Eksternal



Cara penulisan :

```
<script src="file_javascript.js"></script>
```

welcome.js

```
alert("Welcome to Javascript");
```

welcome.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Program Javascript Pertama</title>
  </head>
  <body>
    <script src="welcome.js"></script>
  </body>
</html>
```

Penulisan Event Handler



- Event Handler – penanganan suatu event / aksi objek HTML

Cara penulisan :

```
onclick="alert('Welcome to Javascript')"
```

Contoh

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head></head>
  <body>
    <h1>Event Handler</h1>
    <button type="button" onclick="alert('Welcome to Javascript')">
      Klik Di Sini
    </button>
  </body>
</html>
```

Popup Box



Javascript memiliki tiga jenis *popup box* yaitu Alert, Confirm, dan Prompt. Masing-masing *popup* memiliki fungsi yang berbeda

- alert()
- confirm()
- prompt()

Popup Box - Alert



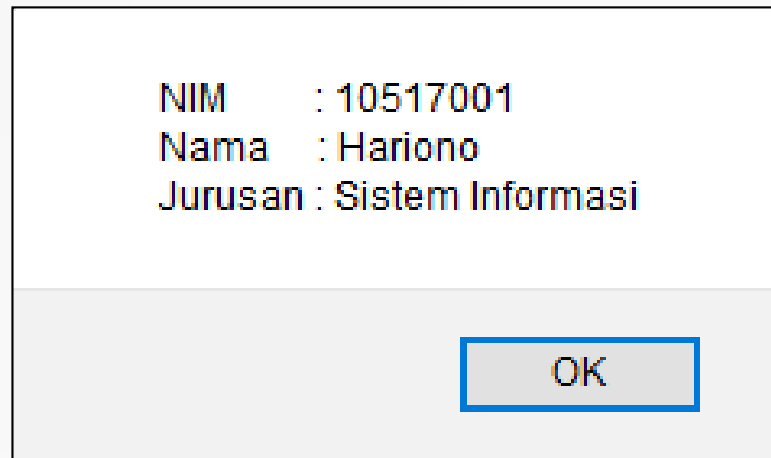
Penulisan

```
alert("text");
```

Contoh

```
<script>  
    alert("Welcome to Javascript");  
</script>
```

Latihan



Popup Box - Confirm



Penulisan

```
confirm("text");
```

Contoh

```
<script>
    x=confirm("Do you want to continue?");
    if(x==true)
        alert("Congratulation!!!");
    else
        alert("Good Bye..");
</script>
```

Popup Box - Prompt



Penulisan

```
prompt("text", "nilai_default");
```

Contoh

```
<script>
    nama=prompt("Masukkan Nama Anda : ", "Budi");
    alert("Nama Anda : "+nama);
</script>
```

Menampilkan Output



Javascript memiliki empat cara untuk menampilkan output program

- `alert()`
- `document.write()`
- `innerHTML`
- `console.log`

Menampilkan Output – document.write()



Penulisan

```
document.write(nama_variabel);
```

```
document.write("text"+nama_variabel+"text");
```

Contoh

```
<script>
    nama=prompt("Masukkan Nama Anda : ","");
    alamat=prompt("Masukkan Alamat Anda : ","");
    document.write("Nama Anda : " +nama+"<br>");
    document.write("Alamat Anda : " +alamat);
</script>
```

Menampilkan Output – innerHTML



Penulisan

```
document.getElementById("id").innerHTML
```

contoh

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Belajar JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <p id="tes"></p>
    <script>
      nama=prompt("Masukkan Nama Anda : ","");
      document.getElementById("tes").innerHTML = "Nama : "+nama;
    </script>
  </body>
</html>
```

Menampilkan Output – console.log



Penulisan

```
console.log("text"/variabel);
```

contoh

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Belajar JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Belajar Menampilkan Output</h1>
    <script>
      nama=prompt("Masukkan Nama Anda : ","");
      alamat=prompt("Masukkan Alamat Anda : ","");
      console.log("Nama Anda : " +nama);
      console.log("Alamat Anda : " +alamat);
    </script>
  </body>
</html>
```

Variabel



Aturan penulisan

- ✓ Deklarasi variabel menggunakan keyword **var**
- ✓ Bersifat *case sensitive*
- ✓ Nama variabel harus diawali dengan huruf, tanda *underscore* (`_`), atau tanda dollar (`$`)
- ✓ Tidak boleh diawali dengan angka dan tanda baca
- ✓ Tidak boleh mengandung tanda baca dan spasi, sebagai gantinya gunakan tanda *underscore* (`_`)
- ✓ Nama variabel tidak boleh mengandung *keyword* Javascript

contoh

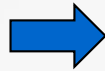
```
var nama
var $alamat
var tempat tanggal lahir
var a? = 10
var b="Selamat Datang"
```

```
var 1nama
var ?alamat
var _tanggal_lahir
```

Latihan

Buat program sederhana untuk menginputkan suatu data, dimana terdapat pesan konfirmasi, kemudian menampilkan data tersebut

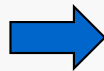
Masukkan Nama Anda :

Masukkan NIM :

 Prevent this page from creating additional dialogs
 

Masukkan Kelas :

 Prevent this page from creating additional dialogs
 

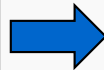
Apakah data yang diisi sudah benar?

 Prevent this page from creating additional dialogs

Perintah yg digunakan :
✓ prompt()
✓ confirm()
✓ alert()
✓ document.write()



Selamat data Anda sudah tersimpan

 Prevent this page from creating additional dialogs


← → ↻ 🏠

Nama : Kim Jeffry Kurniawan
NIM : 10517002
Kelas : PW-1

Silahkan periksa kembali data Anda

 Prevent this page from creating additional dialogs

Type Data



Type Data Dasar (Primitif)

- Number
- String
- Boolean

Type Data Khusus

- Null
- Undefined

Type Data Objek

- Objek
- Date
- Array
- Function

Tipe data [number]



Tipe Bilangan	Contoh Bilangan
Bilangan Bulat	1 25 100
Bilangan Pecahan	2.5 3.14 0.025

contoh

```
<script>  
  var a=10; //bilangan integer  
  var b=3.14; //bilangan float  
</script>
```

Tipe data [string]



Cara penulisan untuk tipe data string yaitu dengan mengapitnya menggunakan *tanda kutip satu / single quotes* (') atau *tanda kutip ganda / double quote* (").

contoh

```
<script>
  var Nama = "Universitas Komputer Indonesia";
  var Kota = 'Bandung';
  var Telp = "022-1234567";
</script>
```

Tipe data [boolean]



Tipe data boolean hanya mempunyai dua nilai yaitu benar (***True***) atau salah (***False***).

contoh

```
<script>
  var a = true;
  var b = false;
  var benar = true;
  var salah = false;
</script>
```

```
<script>
  var benar = true;
  var salah = false;

  if(benar&&salah)
  {
    document.write("Benar");
  }
  else
  {
    document.write("Salah");
  }
</script>
```

Tipe data [date]



Tipe data date menyatakan keterangan waktu, seperti hari, tanggal, dan jam.

contoh

```
<script>  
    var x = new Date;  
    document.write(x);  
</script>
```

Operator



- Operator Aritmatika
- Operator *Assignment*
- *Bitwise Operator*
- Operator Perbandingan
- Operator Logika
- Operator String

Operator [aritmatika]



Operator	Keterangan	Contoh
+	Penjumlahan	10+20
-	Pengurangan	50-30
*	Perkalian	7*2
/	Pembagian	8/4
%	Modulus	5%2

```
<script>
  var a=4;
  var b=3;
  var c=2;
  document.write(a+b-c, "<br>");
  document.write(c*a+b, "<br>");
  document.write(b-(a+b)* (b-c));
</script>
```

Operator [assignment]



Operator	Contoh	Keterangan
=	x = 10	Variabel x bernilai 10
+=	x = 10 x += 2	Variabel x bernilai 12, atau x = x+2
-=	x = 10 x -= 5	Variabel x bernilai 5, atau x = x-5
*=	x = 10 x *= 3	Variabel x bernilai 30, atau x = x*3
/=	x = 10 x /= 2	Variabel x bernilai 5, atau x = x/2
%=	x = 10 x %= 5	Variabel x bernilai 0, atau x = x%5
++	x = 10 x++	Variabel x bernilai 11, atau x = x+1
--	x = 10 x--	Variabel x bernilai 9, atau x = x-1

Operator [assignment]



contoh

```
<script>
  var a=10;
  var b=2;
  a+=b;
  b--;
  document.write(a, "<br>");
  document.write(b, "<br>");
</script>
```

Operator [pembandingan]



Operator	Keterangan	Contoh
<code>==</code>	Sama dengan	<code>a = true</code> <code>b = false</code> <code>a == b</code> (hasilnya false)
<code>!=</code>	Tidak sama dengan	<code>x = 20</code> <code>y = 25</code> <code>x != y</code> (hasilnya true)
<code>></code>	Lebih besar dari	<code>z = 10</code> <code>z > 20</code> (hasilnya false)
<code><</code>	Lebih kecil dari	<code>z = 10</code> <code>z < 20</code> (hasilnya true)
<code>>=</code>	Lebih besar atau sama dengan	<code>luas = 100</code> <code>luas >= 100</code>
<code><=</code>	Lebih kecil atau sama dengan	<code>keliling = 150</code> <code>100 <= keliling</code>

Operator [pembandingan]



contoh

```
<script>
    var nilai_budi=80;
    var nilai_susi=85;
    x = nilai_budi == nilai_susi
    y = nilai_budi < nilai_susi;
    z = nilai_budi >= 80;
    document.write(x, '<br>');
    document.write(y, '<br>');
    document.write(z);
</script>
```

Operator [logika]



Operator	Keterangan
&&	AND
	OR
!	NOT

contoh

```
<script>
  var a=10;
  var b=25;
  var c=(a>b) && (a==b) ;
      document.write(c) ;
</script>
```

Operator [string]



Operator	Keterangan
+	Concatenation String

contoh

```
<script>  
    var a="Uni";  
    var b="kom";  
    var c="20";  
    var d="15";  
    var e=3;  
  
    document.write(a+b);  
    document.write(c+d);  
    document.write(d+e);  
</script>
```

contoh

```
<script>
  var a="Selamat Datang"; //ini adalah komentar
  var b="Di Pemrograman Web Javascript";

  document.write(a);
  //document.write(b);
  /*document.write("Unikom Bandung");
  .....
  document.write("Indonesia");*/
</script>
```

Latihan



1. Buatlah program aritmatika yang terdiri dari penjumlahan, pengurangan, pembagian dan perkalian. Sebagai contoh :
 - a. Masukkan bilangan pertama = 100
 - b. Masukkan bilangan kedua = 20
 - c. Masukkan bilangan ketiga = 5

Output

```
PENJUMLAHAN=100+20+5=125  
PENGURANGAN=100-20-5=75  
PEMBAGIAN =100/20/5=1  
PENJUMLAHAN=100*20*5=10000
```

2. Buatlah program menghitung luas bangun datar :
 - a. Segtiga
 - b. Lingkaran
 - c. Persegi Panjang

Gunakan seleksi kondisi untuk menentukan luas bangun datar yang akan dihitung

- Hatur Nuhun -