****

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM),**

**LEMBAR KERJA MAHASISWA (LKM),**

**RUBRIK PENILAIAN TUGAS MAHASISWA (RPTM)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DOKUMEN PERKULIAHAN**  **SEMESTER GASAL T.A. 2016/2017** | | |
| Mata Kuliah | : | Komputer Aplikasi Akuntansi V |
| Kode Mata Kuliah | : | Ak 35214 |
| sks/semester | : | 2 Sks |
| Status / Prasyarat | : | IPTEK Penunjang |
| Fakultas | : | Fakultas Ekonomi dan Bisnis |
| Program Studi | : | Akuntansi |
| Dosen Pengampu | : | Adi Rachmanto, S.Kom., M.Kom |

**PROGRAM STUDI STRATA - 1 AKUNTANSI**

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**2017**

**LEMBAR PENGESAHAN  
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GASAL T.A. 2016/2017**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mata Kuliah | : | Komputer Aplikasi Akuntansi V |
| Kode Mata Kuliah | : | Ak 35214 |
| sks/semester | : | 2 Sks |
| Status / Prasyarat | : | IPTEK Penunjang |
| Fakultas | : | Fakultas Ekonomi dan Bisnis |
| Program Studi | : | Akuntansi |
| Dosen Pengampu | : | Adi Rachmanto, S.Kom., M.Kom |

|  |  |
| --- | --- |
| Menyetujui,  **Ketua Program Studi Akuntansi S1**  Dr. Siti Kurnia Rahayu, SE., M.Ak., Ak, CA  NIP : 4127.34.03.015 | **Dosen Koordinator Mata Kuliah**  Adi Rachmanto, S.Kom., M.Kom  NIP : 4127.34.03.016 |
| Mengetahui  **Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis**  Prof. Dr. Hj.Dwi Kartini, SE., SpecLic  NIP: 4127.70.019 | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |
| --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER 5 |

**DESKRIPSI SINGKAT MATA KULIAH:**

Mata kuliah Komputer Aplikasi Akuntansi V ini membahas tentang konsep pemrograman berorientasi obyek meliputi pembahasan tentang dasar-dasar pemrograman, misalnya kontrol program, tipe data, variabel. Program yang dipakai adalah Microsoft Visual Studio 2010, Selain itu juga dibahas pengolahan database menggunakan Microsoft office Access dan pembuatan laporan sebagai suatu penyelesaian suatu kasus. ***Dalam mata kuliah ini diharapkan dapat menghasilkan mahasiswa yang dapat menganalisis Sistem Informasi Akuntansi serta terampil memanfaatkan teknologi informasi komunikasi dalam menyelesaikan semua tugas dan permasalahan akuntansi.***

**I. CAPAIAN PEMBELAJARAN:**

1. **CAPAIAN PEMBELAJARAN SIKAP DAN TATA NILAI**
2. Menjunjung Tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika
3. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
4. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
5. Menjunjung tinggi dan menerapkan etika profesi
6. **CAPAIAN PEMBELAJARAN KEMAMPUAN UMUM**
7. Mampu memahami konsep pemrograman dan dapat membuat aplikasi sederhana menggunakan MS. Visual Studio
8. Memahami konsep Database dan dapat membuat suatu aplikasi sederhana menggunakan Visual Studio dengan database menggunakan Microsoft office Access.
9. Membuat laporan dari sebuah aplikasi sederhana yang dibuat
10. Mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan keahlian pemrograman yang didasarkan pada pemikiran logis, inovatif dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri.
11. Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya dan mengelola pengembangan kompetensi kerja secara mandiri
12. **CAPAIAN PEMBELAJARAN KEMAMPUAN KHUSUS**
13. Mampu merancang sistem informasi penjualan sederhana menggunakan program MS.Visual Studio serta database MS.Access.
14. **CAPAIAN PEMBELAJARAN PENGUASAAN PENGETAHUAN**
15. Menguasai pengetahuan dan cara pemrograman menggunakan MS.Visual Studio

**II. CAPAIAN PEMBELAJARAN PERKULIAHAN:**

Dengan mengikuti mata kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat :

1. Mampu memahami konsep pemrograman dan dapat membuat aplikasi sederhana menggunakan MS. Visual Studio
2. Memahami konsep Database dan dapat membuat suatu aplikasi sederhana menggunakan Visual Studio dengan database menggunakan Microsoft office Access.
3. Membuat laporan dari sebuah aplikasi sederhana yang dibuat
4. Mampu Memahami dan mampu merancang serta menyajikan informasi dalam bentuk laporan.
5. Mampu Memahami dan mampu merancang form sendiri untuk mengelola data pada tabel
6. Mampu Memahami dan mampu merangkai berbagai bentuk rancangan ke dalam menu, sehingga menjadi suatu menu aplikasi khusus.

**III. MATERI PEMBELAJARAN :**

1. Konsep Dasar Pemrograman berbasis Objek
2. Type Data dan Variabel
3. Struktur kontrol pengambilan keputusan
4. Struktur kontrol pengulangan
5. Variabel Array
6. Merancang Sistem Informasi Penjualan & Pembelian Sederhana

**IV. METODE PEMBELAJARAN :**

1. Studi kasus

Pada metode pembelajaran ini mahasiswa diberikan kasus yang perlu dicari pemecahan masalahnya sesuai dengan pokok bahasan yang sedang dibahas.

1. Diskusi

Penyajian bahan pelajaran dilakukan dengan cara mahasiswa ditugaskan untuk membahas dan bertukar pendapat mengenai topik atau masalah tertentu untuk memperoleh suatu pengertian bersama yang lebih jelas dan teliti.

1. Permainan  
   Merupakan cara penyajian bahan pengajaran dimana mahasiswa melakukan permainan untuk memperoleh atau menemukan pemahaman dan konsep tertentu. Metode permainan ini dapat dilakukan secara individual atau kelompok.
2. Tugas Kelompok

Metode pembelajaran dengan memberikan tugas kepada mahasiswa yang telah dibuat kelompok, misalnya dalam bentuk merancang Sistem Informasi Penjualan & Pembelian Sederhana secara berkelompok.

1. *Problem-Based Learning (PBL).*

Metode belajar yang menggunakan masalah yang komplek dan nyata untuk memicu pembelajaran sebagai langkah awal dalam mengumpulkan dan mengintegrasikan pengetahuan baru.

**V. BENTUK PENUGASAN YANG DIRENCANAKAN**

Penugasan yang direncanakan meliputi latihan saat perkuliahan berlangsung serta tugas individual di luar perkuliahan. Tugas saat perkuliahan dapat dikerjakan secara berkelompok berupa latihan mengerjakan soal terkait topik yang sedang dipelajari. Di samping untuk menguatkan konsep yang dimiliki mahasiswa, kegiatan ini juga dipakai untuk mengetahui keaktifan siswa selama perkuliahan.

Adapun bentuk tugas bisa bermacam-macam seperti penugasan individual atau kelompok, quis, penilaian diri *(self assessment),* dan observasi kinerja mahasiswa melalui tampilan lisan atau tertulis.

**VI. PENILAIAN YANG DIRENCANAKAN**

Penilaian untuk mengetahui keberhasilan belajar mahasiswa pada perkuliahan Komputer Aplikasi Akuntansi V memperhatikan aspek pengetahuan (*cognitive*), sikap (*affective*), dan ketrampilan (*skills*). Oleh karena itu, elemen penilaian meliputi unsur-unsur kehadiran dan keaktifan mahasiswa dalam tatap muka perkuliahan, kesungguhan dan kemampuan menyelesaikan tugas- tugas, serta kemampuan mengerjakan ujian tengah semester dan ujian akhir semester. Ujian tengah semester (UTS) dan ujian akhir semester (UAS) berupa ujian Praktek dengan lama waktu mengerjakan soal maksimal 90 menit. Bobot skoring ujian akan disertakan bersamaan dengan soal ujian.

**KRITERIA PENILAIAN:**

| **Kriteria** | **Huruf Mutu** | **Bobot Nilai** | **Angka Mutu** | **Deskripsi Penilaian** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sangat Baik | A | 80 - 100 | 4 | Mahasiswa memenuhi semua komponen penilaian dan menyelesaikan tugas dengan sangat baik serta mampu menganalisis materi praktikum dan tugas sesuai dengan topik yang telah ditentukan dengan sangat baik. |
| Baik | B | 68 - 79 | 3 | Mahasiswa memenuhi semua komponen penilaian dan menyelesaikan tugas dengan baik serta mampu menganalisis materi praktikum dan tugas sesuai dengan topik yang telah ditentukan dengan baik |
| Cukup | C | 56 - 67 | 2 | Mahasiswa memenuhi beberapa komponen penilaian dan menyelesaikan tugas serta mapu menganalisis materi praktikum dan tugas sesuai dengan topik yang telah ditentukan dengan cukup baik |
| Kurang | D | 45 - 55 | 1 | Mahasiswa tidak memenuhi beberapa komponen penilaian dan tidak menyelesaikan tugas dengan cukup baik serta tidak dapat menganalisis materi praktikum dan tugas sesuai dengan topik yang telah ditentukan. |
| Tidak Lulus | E | <45 | 0 | Mahasiswa tidak memenuhi semua komponen penilaian tidak dapat menganalisis materi praktikum dan tugas sesuai dengan topik yang telah ditentukan. |

Penilaian akhir dalam mata kuliah mengikuti ketentuan sebagaimana yang telah diatur dalam Buku Pedoman Akademik UNIKOM, yang menjelaskan mengenai bobot penilaian dari serangkaian kegiatan yang harus dilakukan/ditempuh oleh mahasiswa, yaitu sebagai berikut:

|  |  |
| --- | --- |
| **Komponen Penilaian** | **Bobot/ Persentase Penilaian** |
| Tugas / Quis | 30% |
| Nilai UTS | 30% |
| Nilai UAS | 40% |

* 1. Komponen **Tugas Mahasiswa**, komponen ini memiliki bobot 30% dari total komponen penilaian. Komponen Tugas Mahasiswa terdiri dari 2 (dua) subkomponen yakni Tugas Kelompok yang memiliki bobot 10% dan Tugas Individu/Mandiri yang memiliki bobot 20%. Kriteria Penilaian tugas mahasiswa secara terperinci termuat dalam Rubrik Penilaian Tugas Mahasiswa (RPTM).
  2. Komponen **Ujian Tengah Semester (UTS)**, komponen ini memiliki bobot 30% dari total komponen penilaian secara keseluruhan. Kriteria penilaian hasil Ujian Tengah Semester (UTS) didasarkan pada hasil otentik jawaban ujian dan dipengaruhi juga oleh waktu pelaksanaan ujian. Skor UTS otentik (sesuai dengan pencapaian mahasiswa) akan diberikan jika mahasiswa mengikuti Ujian Tengah Semester (UTS) tepat waktu sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan bersama.
  3. Komponen **Ujian Akhir Semester (UAS)**, komponen penilaian yakni 30%. Komponen Ujian Akhir Semester (UAS) memiliki prasyarat untuk dapat ditempuh, yaitu persentase kehadiran dalam perkuliahan minimal 80% kehadiran dari keseluruhan kegiatan perkuliahan. Jika prasyarat tersebut terpenuhi maka mahasiswa diperbolehkan untuk mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS). Kriteria penilaian hasil Ujian Akhir Semester (UAS) didasarkan pada hasil otentik jawaban ujian dan dipengaruhi juga oleh waktu pelaksanaan ujian. Skor UAS otentik (sesuai dengan pencapaian mahasiswa) akan diberikan jika mahasiswa mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS) tepat waktu sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan bersama.
  4. Keaktifan mahasiswa tidak secara eksplisit masuk ke dalam penghitungan hasil evaluasi kognitif. Hal ini dikarenakan sudah menjadi kewajiban bagi setiap mahasiswa untuk senantiasa aktif dalam proses belajar dan perkuliahannya. Mahasiswa yang selalu aktif akan membantu dirinya sendiri dalam menjalani proses belajar dan mencapai tujuan akhir pembelajaran. Meskipun tidak secara eksplisit masuk ke dalam penghitungan, catatan-catatan afektif setiap mahasiswa dapat menjadi bahan pertimbangan dalam perumusan nilai akhir mata kuliah atau bahkan pertimbangan kelulusan dalam mata kuliah tersebut.
  5. Hasil evaluasi merupakan akumulasi dari keseluruhan komponen penilaian dengan catatan-catatan afektif sebagai bahan pertimbangan dalam merumuskan/menentukan nilai akhir dan kelulusan mata kuliah. Apabila Nilai Akhir telah masuk ke BAAK maka usaha bagi mahasiswa untuk melengkapi komponen penilaian yang belum terpenuhi tidak lagi dapat dilakukan. Mahasiswa dapat mengajukan keberatan atas Nilai Akhir yang telah dikeluarkan dengan menunjukkan bukti-bukti yang mendukung atas keberatan tersebut, dan Nilai Akhir dapat diperbaiki melalui Berita Acara Perbaikan Nilai Akhir yang diketahui Ketua Program Studi dan Dekan Fakultas.

**VII. REFERENSI**

1. Edy Winarno, 2010, Dasar-Dasar Pemrograman Dengan Visual Basic 2010 , Elex Media, Jakarta
2. Wahan Komputer, 2012, Visual Basic 2010 : Programming, Andi, Yogyakarta

**VIII. MONITORING DAN UMPAN BALIK**

Proses monitoring perkuliahan dilakukan dengan melihat unjuk kerja *(performance)* mahasiswa dalam mengerjakan latihan di kelas maupun pekerjaan rumah yang diberikan. Sedangkan evaluasi pembelajaran menggunakan aplikasi SIMEP. Proses mendapatkan umpan balik untuk perbaikan perkuliahan berdasarkan hasil analisis isian SIMEP yang terekam. Analisis data dilakukan oleh Direktorat *Quality Assurance*.

**IX. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)**

| **Minggu** | **Kemampuan Akhir yang Diharapkan** | **Bahan Kajian (Materi Ajar)** | **Bentuk Pembelajaran** | | **Kriteria Indikator Penilaian** | **Bobot Nilai** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Mahasiswa dapat menjelaskan tentang Visual Studio, menjelaskan bagian-bagian tampilan dalam Visual Studio, menjelaskan pengertian dan fungsi dari lambing-lambang dalam Visual Studio, dan menjelaskan istilah object dan property. | * 1. Konsep Kerja pemrograman berbasis objek.   2. Integrated Development Environment dalam Visual Studio. * Menu Bar * Toolbar * ToolBox * Jendela Form / Form Windows * Jendela Code / Code Windows * Project Explorer * Jendela Properties  1. Object dan Property 2. Method dan Event | Teori, Demo, & Praktek | | Setelah mengikuti kuliah pendahuluan, mahasiswa diharapkan dapat :   1. Menjelaskan tentang Visual Studio. 2. Menjelaskan bagian-bagian tampilan dalam Visual Studio. 3. Menjelaskan pengertian dan fungsi dari lambing-lambang dalam Visual Studio. 4. Menjelaskan istilah Object dan Property. 5. Mejelaskan istilah Method dan Event. | 7% |
| 2 | Mahasiswa diharapkan dapat menjelaskan langkah-langkah dalam membuat *User Interface* sederhana,menjelaskan pengaturan *Property* *Object*, menjelaskan cara penulisan kode program dan cara melakukan modifikasi. | 1. Membuat *user Interface* menggunakan :   * 1. Text Box   2. Label   3. Command Button   4. Option   5. CheckBox   6. Combo Box   7. Frame   2. Mengatur *Property Object*   1. Caption 2. Aligment 3. BackColor 4. Font 5. Text   3. Menulis Kode Program  4. Modifikasi Kode Program  4.1 Menambahkan form baru | Teori, Demo, & Praktek | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat:   1. Menjelaskan langkah-langkah dalam membuat User Interface sederhana. 2. Menjelaskan pengaturan Property Object. 3. Menjelaskan cara penulisan kode program dan cara melakukan modifikasi. | 7% |
| 3 | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat menjelaskan beberapa tipe data dalam Visual Studio, menjelaskan kegunaan dari variable, dan membuat program variabel test. | 1. Mengenal data dan variable 2. string 3. Integer 4. Single 5. Currency 6. Date 7. Boolean   2. Contoh Program   1. Penulisan deklarasi variabel 2. Variabel global 3. Variabel local 4. Penjelasan kode program | Teori, Demo, Praktek & Tugas | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat :   1. Menjelaskan beberapa tipe data dalam Visual Studio 2. Menjelaskan kegunaan dari variabel. 3. Membuat progam variabel test. | 7% |
| 4 | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat menjelaskan macam-macam operator serta penggunaan nya dalam Visual Studio | Penggunaan Operator   1. Operator Aritma 2. Operator Perbandingan 3. Operator Logika | Teori, Demo, Praktek & Tugas | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat :   1. Menjelaskan operator aritmatika 2. Menjelaskan operator perbandingan. 3. Menjelaskan operator logika 4. Membuat contoh program operator test | 7% |
| 5 | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat menyebutkan dan menjelaskan struktur control pada Visual Studio, Menjelaskan penggunaan struktur kontrol IF-THEN. | 1. Struktur control pada Visual Studio 2. Struktur kontrol keputusan 3. Struktur kontrol pengulangan   2) Struktur Kontrol IF-THEN  3.1 Bentuk Penulisan struktur IF-THEN  3.2 Bentuk Penulisan struktur IF-THEN-ELSE  3) Contoh Program struktur IF-THEN | Teori, Demo, Praktek & Tugas | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat:   1. Menyebutkan dan menjelaskan struktur control pada Visual Studio. 2. Menjelaskan penggunaan struktur control IF-THEN. 3. Mampu membuat program dengan struktur IF-THEN | 7% |
| 6 | Mahasiswa diharapkan dapat : menjelaskan penggunaan struktur kontrol pengulangan, mampu membuat program dengan struktur pengulangan FOR…NEXT, menjelaskan penggunaan struktur pengulangan DO…LOOP | 1. Struktur kontrol pengulangan  1.1 Struktur FOR…NEXT  1.2 Struktur DO…LOOP  2. Struktur FOR…NEXT  2.1 Bentuk penulisan syntax struktur  2.2 Contoh Program struktur FOR…NEXT  3. Struktur Do…Loop   1. Bentuk DO WHILE 2. Bentuk DO UNTIL 3. Contoh program struktur DO WHILE 4. Contoh program struktur DO UNTIL | Teori, Demo, Praktek & Tugas | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat :   1. menjelaskan penggunaan struktur control pengulangan. 2. Mampu membuat program dengan struktur pengulangan FOR…NEXT 3. Menjelaskan penggunaan Struktur Pengulangan DO…LOOP | 7% |
| 7 | Mahasiswa diharapkan dapat: menyebutkan dan menjelaskan pengertian dari Array, menjelaskan penggunaan struktur dari Array, menjelaskan penggunaan struktur dari Array multi dimensi. | 1. Struktur Array   1. Pendefinisian variabel array. 2. Pemanggilan variabel array. 3. Array Multi Dimensi. 4. Pembuatan Program menggunakan array. | Teori, Demo, Praktek & Tugas | | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat:   1. Menyebutkan dan menjelaskan pengertian dari Array. 2. Menjelaskan penggunaan struktur dari Array. 3. Menjelaskan penggunaan struktur dari Array Multi Dimensi. | 7% |
|  | **UJIAN TENGAH SEMESTER** | | | | | |
| 9 | Mahasiswa diharapkan dapat: menjelaskan pengertian database, menjelaskan Microsoft office Access dan bagian – bagiannya, mampu membuat database dan tabel di Microsoft office Access, Mampu mengisi data pada tabel, mampu mengoneksi kan /menghubung kan antara form yang ada VB dengan file data yang ada di Access | 1. Pengertian dan hirarki database 2. Membuat Database dan tabel 3. Mengisi data pada tabel 4. Kontrol data menghubungkan form dengan file data | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat:   1. Menjelaskan pengertian database. 2. Menjelaskan Microsoft office Access dan bagian – bagiannya. 3. Mampu membuat database dan tabel di Microsoft office Access. 4. Mampu mengisi data pada tabel 5. Mampu mengoneksikan / menghubungkan antara form yang ada VB dengan file data yang ada di Access | 7% |
| 10 | Mahasiswa diharapkan dapat : Membuat database untuk sebuah program sistem informasi penjualan, membuat tampilan form menu utama untuk sebuah program sistem informasi ,membuat form barang untuk sebuah program sistem informasi penjualan. | 1. Membuat database dan tabel-tabel untuk membuat sebuah program sistem informasi penjualan 2. Membuat Menu Editor untuk form menu utama. 3. Menambah form baru untuk membuat form data barang | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat:   1. Membuat database untuk sebuah program sistem informasi penjualan. 2. Membuat tampilan form menu utama untuk sebuah program sistem informasi 3. membuat form barang untuk sebuah program sistem informasi penjualan | 8% |
| 11 | Mahasiswa diharapkan dapat : Mengkoneksi kan Database Access dengan Visual Studio, membuat tombol navigasi dan tombol-tombol untuk mengupdate database, membuat tombol pencarian data | 1. Menambahkan komponen baru untuk mengkoneksikan database dengan Visual Studio 2. Setting Konfigurasi untuk mengkoneksi database dengan Visual Studio 3. Membuat tombol navigasi dan tombol update database 4. Mencarian data di database | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Setelah mengikuti perkuliahan mahasiswa diharapkan dapat :   1. Mengkoneksikan Database MS.Access dengan Visual Studio. 2. Membuat tombol navigasi dan tombol-tombol untuk mengupdate database. 3. Membuat tombol pencarian data | 8% |
| 12 | Mahasiswa dapat mengetahui cara dan sintaks program untuk menambahkan data ke database Access melalui Visual Studio | 1. Membuat Form Tambah barang 2. Membuat validasi kode barang baru yang akan ditambahkan ke database 3. Membuat tombol  * Simpan Data * Batal * Keluar | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Mahasiswa dapat mengetahui cara dan sintaks program untuk menambahkan data ke database Access melalui Visual Studio | 7% |
| 13 | Mahasiswa dapat mengetahui : Membuat Form transaksi penjualan, mengkoneksi kan tabel penjualan yang ada di database dengan form yang di Visual Studio serta proses penginputan transaksi ke database | 1. Membuat Form Transaksi Penjualan 2. Mengsetting konfigurasi ADO Data Penjualan 3. Membuat tombol perintah    1. Tambah Transaksi Penjualan    2. Batal    3. Keluar | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Mahasiswa dapat mengetahui :   1. Membuat Form transaksi penjualan 2. Mengkoneksikan tabel Penjualan yang ada di database dengan form yang di Visual Studio 3. Proses penginputan transaksi ke database | 7% |
| 14 | Mahasiswa dapat mengetahui : Membuat Form transaksi pembelian, Mengkoneksi kan tabel Pembelian yang ada di database dengan form yang di Visual Studio, Proses penginputan transaksi ke database | 1. Membuat Form Transaksi Pembelian 2. Mengsetting konfigurasi ADO Data Pembelian 3. Membuat tombol perintah    1. Tambah Transaksi Pembelian    2. Batal    3. Keluar | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Mahasiswa dapat mengetahui :   1. Membuat Form transaksi pembelian 2. Mengkoneksikan tabel Pembelian yang ada di database dengan form yang di Visual Basic 3. Proses penginputan transaksi ke database | 7% |
| 15 | Mahasiswa dapat mengetahui : Mengetahui bagian – bagian dasar Report Wizard, mengkoneksi database dengan Report Wizard, mendesaian laporan serta membuat Form Laporan | 1. Mengenal bagian – bagian yang ada di program crystal report 2. Mengkoneksikan database dengan program crystal report 3. Mendesaian report / laporan 4. Membuat Form Laporan  * Menambahkan komponen Report viewer * Membuat tombol untuk menampilkan laporan yang di buat di Report Wizard | | Teori, Demo, Praktek & Tugas | Mahasiswa dapat mengetahui :   1. Mengetahui bagian – bagian dasar yang ada di program Report Wizard 2. Mengkoneksi database dengan Report Wizard 3. Mendesaian laporan 4. Membuat Form Laporan | 7% |
|  | **UJIAN AKHIR SEMESTER** | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM-1)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |
| --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER V |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS TERSTRUKTUR |
| **PERTEMUAN** | 7 |

**DESKRIPSI TUGAS**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KOMPONEN TUGAS** | |  | **RINCIAN** | |
| 1 | Tujuan Tugas | | : | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai konsep-konsep dasar Pemograman, Koneksi ke Database, serta membuat program aplikasi untuk penyelesaian suatu kasus. | |
| 2 | Uraian Tugas, Bentuk, dan Format Luaran | | | | |
| a | Obyek Garapan | | : | * Form * Database * Tabel * Field Properties * Variabel & Type Data | |
| b | Batasan yang harus dikerjakan | | : | Mengumpulkan semua konsep-konsep dan informasi sesuai dengan objek garapan yang telah ditentukan dengan rumusan dan sumber acuan lengkap. | |
| c | Metode dan Cara Pengerjaan | | : | Mengerjakan tugas sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan dosen. | |
| d | Acuan yang Digunakan | | : | 1. Edy Winarno, 2010, Dasar-Dasar Pemrograman Dengan Visual Basic 2010 , Elex Media, Jakarta  2. Wahan Komputer, 2012, Visual Basic 2010 : Programming, Andi, Yogyakarta | |
| e | Deskripsi Luaran Tugas | | : | Mengerjakan studi kasus mengenai pembuatan Program Aplikasi untuk menyelesaikan suatu kasus, dengan menggunakan Database MS.Access | |
| 3 | Waktu | | : | 1 (satu) minggu | |
| 4 | Kriteria Penilaian | | : | Bobot Penilaian 10%  Indikator Penilaian Tugas:   * Kesesuaian dengan Tema/Topik Permasalahan; * Ketepatan Waktu dalam Penyelesaian Tugas; | |
|  | | **LEMBAR KERJA MAHASISWA (LKM-1)** | | |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER 5 |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS TERSTRUKTUR |
| **PERTEMUAN** | 7 |

**DESKRIPSI TUGAS:**

|  |
| --- |
| **LEMBAR KERJA 1** :  Mengerjakan studi kasus mengenai pembuatan Program Aplikasi menghitung jumlah biaya pemakaian listrik dengan mengkoneksikan ke database. |
| **Petunjuk Pengerjaan Tugas:** |
| Mengerjakan studi kasus mengenai Program Aplikasi menghitung jumlah biaya pemakaian listrik menggunakan program Visual Studio dan mengkoneksikan ke database MS.Access, dikerjakan secara mandiri sesuai dengan soal dan petunjuk yang diberikan oleh Dosen. |
| Tugas dikumpulkan melalui kuliah online unikom (diberi waktu 1 minggu) dalam bentuk file .ZIP  Kriteria penilaian tugas adalah sebagaimana yang telah disepakati dalam kontrak perkuliahan (awal pertemuan), dan secara terperinci termuat dalam rubrik penilaian. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **RUBRIK PENILAIAN TUGAS MAHASISWA**  **(RPTM-1)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V | **NILAI** |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |  |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS / SEMESTER 5 |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS TERSTRUKTUR | **CATATAN PENILAIAN** |
| **PERTEMUAN** | 7 |  |
| **HARI / TANGGAL** |  |
| **NAMA MAHASISWA** |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SKALA PENILAIAN DIMENSI** | **80-100** | **60-79** | **45-59** |
| **Waktu** | Tugas dikumpulkan tepat waktu. | Tugas dikumpulkan kurang tepat waktu. | Tugas dikumpulkan tidak tepat waktu, |
| **Penguasaan Materi** | Sangat menguasai materi pembelajaran/permasalahan dengan melihat jawaban yang benar. | Cukup menguasai materi pembelajaran/permasalahan karena masih ada beberapa jawaban yang belum benar/sempurna. | Kurang menguasai materi pembelajaran/permasalahan karena lebih banyak pertanyaan yang belum terjawab dengan benar/sempurna dan terlihat tidak/kurang serius mengerjakannya. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM-2)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |
| --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER 5 |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS BERKELOMPOK |
| **PERTEMUAN** | 12 |

**DESKRIPSI TUGAS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KOMPONEN TUGAS** |  | **RINCIAN** |
| 1 | Tujuan Tugas | : | Mahasiswa dapat memahami dan menguasai cara merancang Sistem Informasi sederhana secara berkelompok |
| 2 | Uraian Tugas, Bentuk, dan Format Luaran | | |
| a | Obyek Garapan | : | Bahan Kajian pertemuan 9 - 15 |
| b | Batasan yang harus dikerjakan | : | Mengumpulkan semua konsep-konsep dan informasi sesuai dengan objek garapan yang telah ditentukan dengan rumusan dan sumber acuan lengkap. |
| c | Metode dan Cara Pengerjaan | : | Mengerjakan tugas sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan dosen. |
| d | Acuan yang Digunakan | : | 1. Edy Winarno, 2010, Dasar-Dasar Pemrograman Dengan Visual Basic 2010 , Elex Media, Jakarta  2. Wahan Komputer, 2012, Visual Basic 2010 : Programming, Andi, Yogyakarta |
| e | Deskripsi Luaran Tugas | : | Membuat Program Aplikasi Sistem Informasi dengan tema yang telah ditentukan secara berkelompok. |
| 3 | Waktu | : | 4 (Empat) minggu |
| 4 | Kriteria Penilaian | : | Bobot Penilaian 15%  Indikator Penilaian Tugas:   * Kesesuaian dengan Tema/Topik Permasalahan; * Ketepatan Waktu dalam Penyelesaian Tugas; |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **LEMBAR KERJA MAHASISWA (LKM-2)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |
| --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER 5 |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS BERKELOMPOK |
| **PERTEMUAN** | 12 |

**DESKRIPSI TUGAS:**

|  |
| --- |
| **LEMBAR KERJA 1** :  Membuat Program Aplikasi Sederhana Sistem Informasi dengan tema yang sudah ditentukan, dikerjakan secara berkelompok |
| **Petunjuk Pengerjaan Tugas:** |
| Membuat Program Aplikasi sistem informasi menggunakan MS.Visual Studio dengan database Ms.Access secara berkelompok, dengan tema yang sudah ditentukan sebelumnya |
| Tugas dikumpulkan pada minggu tenang (diberi waktu 4 minggu) dalam bentuk file. Kriteria penilaian tugas adalah sebagaimana yang telah disepakati dalam kontrak perkuliahan (awal pertemuan), dan secara terperinci termuat dalam rubrik penilaian. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **RUBRIK PENILAIAN TUGAS MAHASISWA**  **(RPTM-2)** |
| **PROGRAM STUDI AKUNTANSI S1**  **FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**  **UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MATA KULIAH** | KOMPUTER APLIKASI AKUNTANSI V | **NILAI** |
| **KODE MATA KULIAH** | Ak 35214 |  |
| **SKS/SEMESTER** | 2 SKS/ SEMESTER 5 |
| **JENIS TUGAS** | TUGAS BERKELOMPOK | **CATATAN PENILAIAN** |
| **PERTEMUAN** | 12 |  |
| **HARI / TANGGAL** |  |
| **NAMA MAHASISWA** |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SKALA PENILAIAN DIMENSI** | **80-100** | **60-79** | **45-59** |
| **Waktu** | Tugas dikumpulkan tepat waktu. | Tugas dikumpulkan kurang tepat waktu. | Tugas dikumpulkan tidak tepat waktu, |
| **Penguasaan Materi** | Sangat menguasai materi pembelajaran/permasala han dengan melihat jawaban yang benar. | Cukup menguasai materi pembelajaran/permasalahan karena masih ada beberapa jawaban yang belum benar/sempurna. | Kurang menguasai materi pembelajaran/permasalahan karena lebih banyak pertanyaan yang belum terjawab dengan benar/sempurna dan terlihat tidak/kurang serius mengerjakannya. |