

Oleh:Taryana Suryana M.Kom

[taryanarx@gmail.com](mailto:taryanarx@gmail.com)

Bandung: 3/18/2019 12:12 PM

Pada pertemuan kali ini akan dibahas mengenai bagaimana cara membaca objek bertipe checkbox dari html ke Java Script.

Objek bertipe checkbox dapat digunakan untuk memilih satu atau beberapa pilihan, dengan ketentuan setiap name objek harus berbeda.

1. Buatlah design form masukan seperti gambar 4.1. Berikut

**Membaca Objek tipe Checkbox**

---

**Pilih Barang**

---

Handphone  
 Laptop  
 Komputer

---

**Harga**

---

Gambar 4.1.Design Form Objek Checkbox

2. Data contoh

Tabel 4.1 Berikut merupakan contoh daftar harga dari tiap barang

Tabel 4.1. Daftar Harga

NAMABARANG	HARGA SATUAN
Handphone	1200000
Laptop	5000000

Komputer	3000000
----------	---------

### 3. Code Program

Berikut adalah code program untuk membuat form seperti gambar 4.1 diatas

Nama File: **checkbox.html**

```

1. <form name=form>
2. <script>
3. function proses()
4. {
5. var harga_hp=0,harga_laptop=0, harga_komputer=0;
6. if(document.form.hp.checked) var harga_hp=1200000;
7. if(document.form.laptop.checked) var harga_laptop=5000000;
8. if(document.form.komputer.checked) var harga_komputer=3000000;
9. //Jumlahkan seluruh variabel harga
10. var total=harga_hp+harga_laptop+harga_komputer;
11. //Tampilkan ke Layar hasilnya
12. document.form.harga.value=total;
13. }
14. </script>
15. <html>
16. <center>
17. Membaca Objek tipe Checkbox
18. <hr>
19. Pilih Barang
20. <table>
21. <tr><td colspan=2><hr>
22. <tr><td><input type=checkbox name=hp>Handphone
23. <tr><td><input type=checkbox name=laptop>Laptop
24. <tr><td><input type=checkbox name=komputer>Komputer
25. <tr><td colspan=2><hr>
26. <tr><td>Harga<td><input type=text name=harga>
27. <tr><td colspan=2><hr>
28. </table>
29. <hr>
30. <input type=button value="Proses" onclick="proses()">
31. <input type=reset value="Reset">
32. </html>

```

4. Skenario Pengujian

**Pengujian 1. Memilih Satu Barang**

Untuk menguji Program apakah sesuai dengan yang diharapkan dapat dilakukan dengan cara pengujian sebagai berikut:

- 1) Pilih Salah satu Barang yang akan di beli, misalnya Hanphone
- 2) Click Tombol Proses
- 3) Selanjutnya pada Objek Harga akan ditampilkan Harga Hanphone sebesar 1200000
- 4) Jika harga yang ditampilkan sesuai dengan tabel 4.1 diatas, maka program sudah sesuai dengan yang diharapkan

**Membaca Objek tipe Checkbox**

---

**Pilih Barang**

---

Handphone  
 Laptop  
 Komputer

---

Harga

---

Gambar 4.2.Output Memilih Handphone

**Pengujian 2. Memilih lebih dari satu barang**

- 1) Pilih Beberapa barang yang akan dibeli misalnya, HandPhone dan Laptop
- 2) Click Tomol Proses
- 3) Selanjutnya pada Objek Harga akan ditampilkan harga **sebesar 6200000**, yang merupakan Hasil penjumlahan **Harga Hanphone dan harga Laptop**,
- 4) Jika harga yang ditampilkan sesuai dengan tabel 4.1 diatas, maka program sudah sesuai dengan yang diharapkan

Membaca Objek tipe Checkbox

---

Pilih Barang

---

Handphone  
 Laptop  
 Komputer

---

Harga

---

Gambar 4.3. Output Memilih Handphone dan Laptop

**Pengujian 3. Tidak Memilih Apapun**

- 1) Tidak Melakukan Pemilihan Barang
- 2) Click Tomol Proses
- 5) Selanjutnya pada Objek Harga akan ditampilkan harga **sebesar 0**, yang artinya tidak ada barang yang dipilih

Membaca Objek tipe Checkbox

---

Pilih Barang

---

Handphone  
 Laptop  
 Komputer

---

Harga

---

Gambar 4.4. Tidak Memilih Barang Apapun

**Latihan 4** Buat Program untuk menghitung Total Penjualan Barang dengan Design Form Seperti berikut:

Dengan Input Nama Barang menggunakan objek tipe checkbox dan Jumlah Beli menggunakan objek text, sedangkan outputnya adalah berapa Total harga barang tersebut.

**PROGRAM PENJUALAN BARANG**

---

<b>NAMA BARANG</b>	<b>JUMLAH BELI</b>
<input type="checkbox"/> Handphone	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Laptop	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Komputer	<input type="text"/>

---

Total Harga

---

Gambar 4.5. Latihan Menggunakan Objek Checkbox dan Objek Text