

Penggunaan Struktur Kontrol Pengulangan

Adi Rachmanto, M.Kom
Prodi Akuntansi - UNIKOM

Mengenal Struktur Kontrol

Struktur kontrol di dalam bahasa pemrograman adalah perintah dengan bentuk (struktur) tertentu yang digunakan untuk mengatur (mengontrol) jalannya program.

Visual Basic mengenal dua jenis struktur kontrol,yaitu

1. **Struktur kontrol keputusan** - digunakan untuk memutuskan kode program mana yang akan dikerjakan berdasarkan suatu kondisi.
2. **Struktur kontrol pengulangan** - digunakan untuk melakukan pengulangan kode program.

PENGERTIAN

- ✓ Struktur pengulangan (Loop) digunakan untuk mengulang sebagian dari suatu yang rutin (bagian dari suatu kode program tertentu) berdasarkan suatu kondisi tertentu.
- ✓ Dengan demikian kita tidak perlu menulis ulang rutin sebanyak pengulangan yang kita inginkan. Banyak pengulangan dapat ditentukan sesuai dengan kondisi yang diberikan.
- ✓ Dengan kata lain, pengulangan tersebut akan dilakukan selama kondisi tersebut tidak memenuhi syarat maka pengulangan akan dihentikan.

STRUKTUR LOOPING

- Ada dua bentuk struktur kontrol pengulangan (*looping*), yaitu :
 - Struktur **FOR...NEXT.**
 - Struktur **DO...LOOP.**

Struktur Kontrol FOR...NEXT

- Bentuk penulisan (*syntax*) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

- ✓ **<pencacah>** adalah variabel (tipe: integer) yang digunakan untuk menyimpan angka pengulangan.
- ✓ **<awal>** adalah nilai awal dari **<pencacah>**.
- ✓ **<akhir>** adalah nilai akhir dari **<pencacah>**.
- ✓ **<langkah>** adalah perubahan nilai **<pencacah>** setiap pengulangan. Sifatnya optional (boleh ditulis ataupun tidak). Bila tidak ditulis maka nilai **<langkah>** adalah 1.

Struktur Kontrol Do...Loop [1]

- Bentuk penulisan (syntax) struktur Do...Loop :

1. Struktur Do...While

```
DO WHILE <kondisi>
    <blok kode program>
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **selama** <kondisi> bernilai TRUE. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai FALSE.

Struktur Kontrol Do...Loop [2]

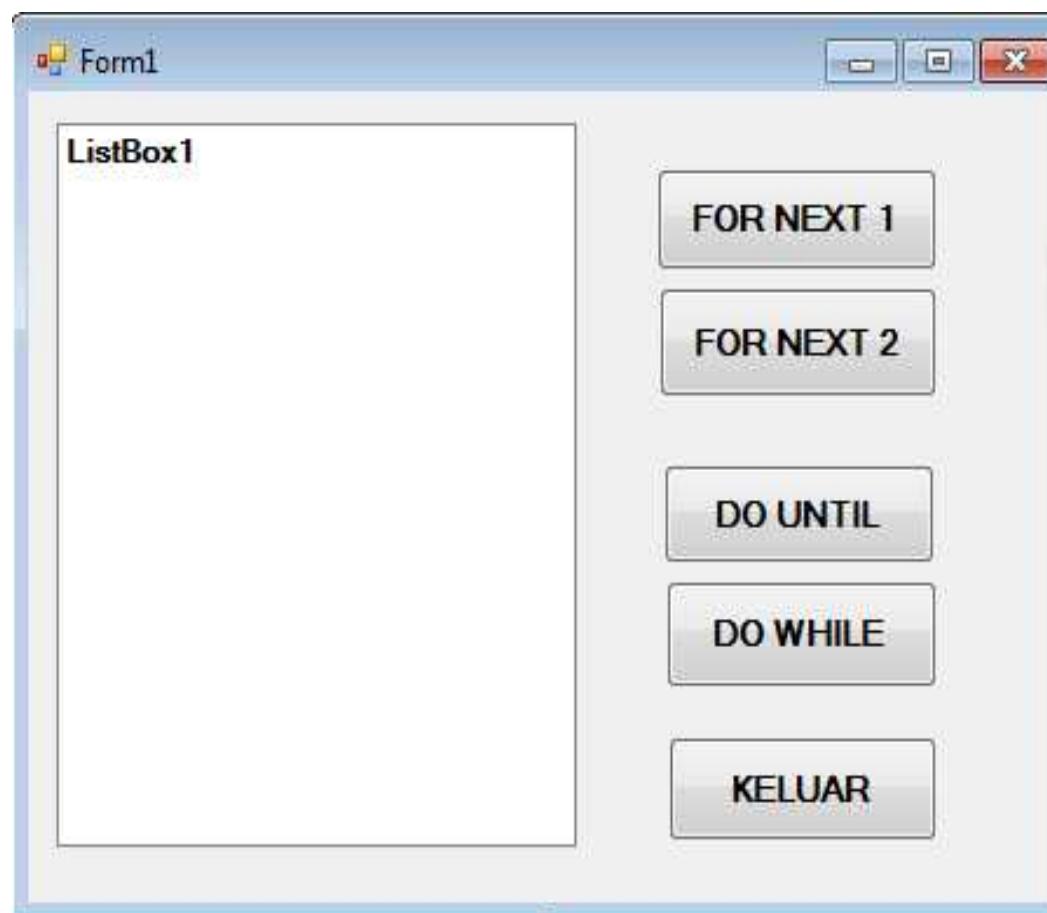
- Bentuk penulisan (syntax) struktur Do...Loop :

2. Struktur Do...Until

```
DO UNTIL <kondisi>
    <blok kode program>
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang sampai <kondisi> bernilai TRUE. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai TRUE.

CONTOH - 1



FOR NEXT 1

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Dim nilai As Byte  
    ListBox1.Items.Clear()  
    For nilai = 1 To 100  
        ListBox1.Items.Add("Angka " & nilai)  
    Next nilai
```

```
End Sub
```

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

FOR NEXT 2

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button2.Click  
  
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    For i = 100 To 1 Step -2  
        ListBox1.Items.Add("Angka " & i)  
    Next i  
  
End Sub
```

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

DO...UNTIL

```
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click  
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    i = Asc("A")  
    Do Until i > Asc("Z")  
        ListBox1.Items.Add("Huruf " & Chr(i))  
        i = i + 1  
    Loop  
End Sub
```

Struktur Do...Until

```
DO UNTIL <kondisi>  
    <blok kode program>  
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **sampai** <kondisi> bernilai TRUE.
Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai TRUE.

DO...WHILE

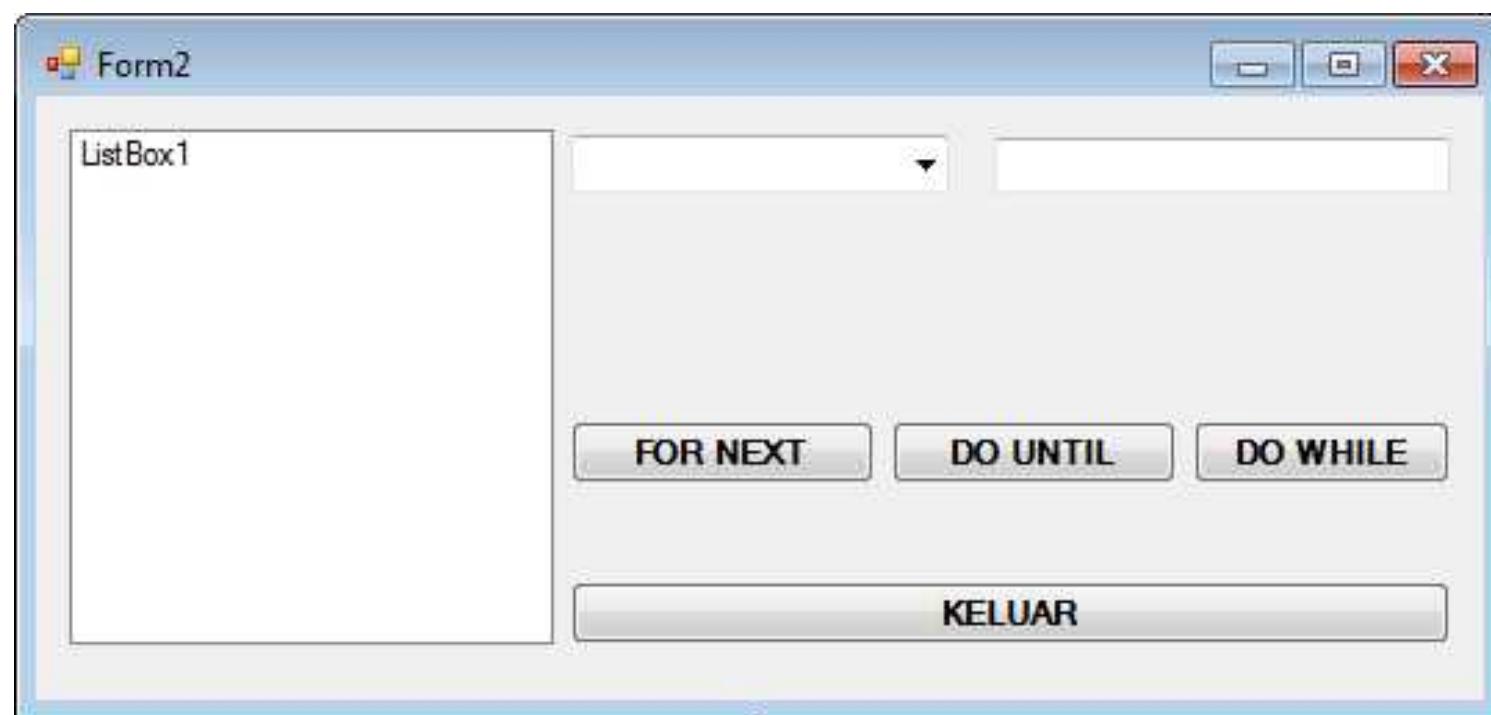
```
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object,  
 ByVal e As System.EventArgs) Handles Button4.Click  
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    i = Asc("Z")  
    Do While i >= Asc("A")  
        ListBox1.Items.Add("Huruf " & Chr(i))  
        i = i - 1  
    Loop  
End Sub
```

Struktur Do...While

```
DO WHILE <kondisi>  
    <blok kode program>  
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **selama** <kondisi> bernilai TRUE. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai FALSE.

CONTOH 2



FOR... NEXT (ascending)

```
Public Class Form2
```

```
    Dim a, b, c As Integer
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Dim i As Integer
```

```
    a = Val(ComboBox1.Text)
```

```
    b = Val(TextBox1.Text)
```

```
    c = a * b
```

```
    ListBox1.Items.Clear()
```

```
    For i = 1 To c
```

```
        ListBox1.Items.Add("Data Ke- " & i)
```

```
    Next i
```

```
End Sub
```

DO... UNTIL (ascending)

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object,  
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click  
    Dim i As Integer  
    a = Val(ComboBox1.Text)  
    b = Val(TextBox1.Text)  
    c = a * b  
    ListBox1.Items.Clear()  
    i = 1  
    Do Until i > c  
        ListBox1.Items.Add("Data Ke-" & i)  
        i = i + 1  
    Loop  
End Sub
```

DO... WHILE (descending)

```
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click
    Dim i As Integer
    a = Val(ComboBox1.Text)
    b = Val(TextBox1.Text)
    c = a * b
    i = c
    Do While i >= 1
        ListBox1.Items.Add("Data Ke- " & i)
        i = i - 1
    Loop
End Sub
```

CONTOH 3

The screenshot shows a Windows application window titled "Form3". The window has a blue title bar with the title "Form3" and standard window controls (minimize, maximize, close). The main area contains the following elements:

- A label "PERHITUNGAN FAKTORIAL" centered at the top.
- A group of controls labeled "INPUT ANGKA" with a text input field and a "HITUNG" button.
- A group of controls labeled "HASIL" with a text output field.
- A group of controls labeled "FAKTORIAL" with a text output field.
- A group of controls labeled "JUMLAH" with a text output field.

The entire application is set against a light green background with a decorative grid pattern.

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STE <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Dim i, banyak As Short  
    Dim faktor, jumlah As Integer
```

```
    banyak = Val(TextBox1.Text)  
    faktor = 1  
    jumlah = 0
```

```
    For i = banyak To 1 Step -1  
        faktor = faktor * i  
        jumlah = jumlah + i  
    Next i
```

```
    TextBox2.Text = Format(faktor, "#,##0")  
    TextBox3.Text = jumlah
```

```
End Sub
```

Contoh 4

Form4

PROGRAM KREDIT

Besar Pinjaman :

Banyak Angsuran :

Bunga : %

HITUNG **HAPUS** **CLOSE**

ANGSURAN KE-	BESAR ANGSURAN	SISA

```
Private Sub CmdHitung_Click()
    angsur = Val(TxtAngsur.Text)
    pinjam = Val(TxtPinjam.Text)
    Bunga = Val(txtBunga.Text)

    If (TxtPinjam.Text) = "" Or (TxtPinjam.Text) = "0" Then
        MsgBox "Isi Besar Pinjaman dan jangan 0"
        TxtPinjam.SetFocus
    ElseIf (TxtAngsur.Text) = "" Or (TxtAngsur.Text) = "0" Then
        MsgBox "Isi Banyak Angsuran dan jangan 0"
        TxtAngsur.SetFocus
    ElseIf (txtBunga.Text) = "" Then
        MsgBox "Isi Besar Bunga"
        txtBunga.SetFocus
    Else
```

```
List1.Clear  
TotBunga = (Bunga / 100) * pinjam      'Menghitung total bunga'  
TotBayar = pinjam + TotBunga           'Menghitung Total Pembayaran(Pinjaman+Bunga)'  
cicilan = TotBayar / angsur          'Menghitung Angsuran/cicilan'  
  
For a = 1 To angsur  
    TotBayar = TotBayar - cicilan        'Menghitung sisa'  
    List1.AddItem " " & a & " " & "Rp " & Format(cicilan, "#,#0") & " "  
    & "Rp " & Format(TotBayar, "#,#0")  
  
    Next  
End If  
  
End Sub
```