

1.5 Operasi matematika

1.5.1 Penjumlahan matrik

Operasi penjumlahan pada dua buah matrik hanya bisa dilakukan bila kedua matrik tersebut berukuran sama. Misalnya matrik $C_{2 \times 3}$

$$C = \begin{bmatrix} 9 & 5 & 3 \\ 7 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

dijumlahkan dengan matrik $A_{2 \times 3}$, lalu hasilnya (misalnya) dinamakan matrik $D_{2 \times 3}$

$$D = A + C$$

$$\begin{aligned} D &= \begin{bmatrix} 3 & 8 & 5 \\ 6 & 4 & 7 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 & 5 & 3 \\ 7 & 2 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 3+9 & 8+5 & 5+3 \\ 6+7 & 4+2 & 7+1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 12 & 13 & 8 \\ 13 & 6 & 8 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Tanpa mempedulikan nilai elemen-elemen masing-masing matrik, operasi penjumlahan antara matrik $A_{2 \times 3}$ dan $C_{2 \times 3}$, bisa juga dinyatakan dalam indeks masing-masing dari kedua matrik tersebut, yaitu

$$\begin{bmatrix} d_{11} & d_{12} & d_{13} \\ d_{21} & d_{22} & d_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} + c_{11} & a_{12} + c_{12} & a_{13} + c_{13} \\ a_{21} + c_{21} & a_{22} + c_{22} & a_{23} + c_{23} \end{bmatrix}$$

Dijabarkan satu persatu sebagai berikut

$$\begin{aligned} d_{11} &= a_{11} + c_{11} \\ d_{12} &= a_{12} + c_{12} \\ d_{13} &= a_{13} + c_{13} \\ d_{21} &= a_{21} + c_{21} \\ d_{22} &= a_{22} + c_{22} \\ d_{23} &= a_{23} + c_{23} \end{aligned} \tag{1.6}$$

Dari sini dapat diturunkan sebuah rumus umum penjumlahan dua buah matrik

$$d_{ij} = a_{ij} + c_{ij} \tag{1.7}$$

dimana $i=1,2$ dan $j=1,2,3$. **Perhatikan baik-baik! Batas i hanya sampai angka 2 sementara batas j sampai angka 3. Kemampuan anda dalam menentukan batas indeks sangat penting dalam dunia *programming*.**

1.5.2 Komputasi penjumlahan matrik

Berdasarkan contoh operasi penjumlahan di atas, indeks j pada persamaan (1.7) **lebih cepat** berubah dibanding indeks i sebagaimana ditulis pada 3 baris pertama dari Persamaan (1.6),

$$\begin{aligned} d_{11} &= a_{11} + c_{11} \\ d_{12} &= a_{12} + c_{12} \\ d_{13} &= a_{13} + c_{13} \end{aligned}$$

Jelas terlihat, ketika indeks i masih bernilai 1, indeks j sudah berubah dari nilai 1 sampai 3. Hal ini membawa konsekuensi pada *script* pemrograman, dimana *looping* untuk indeks j harus diletakkan di dalam *looping* indeks i . **Aturan utamanya adalah yang *looping*-nya paling cepat harus diletakkan paling dalam; sebaliknya, *looping* terluar adalah *looping* yang indeksnya paling jarang berubah.**

Bila anda masih belum paham terhadap kalimat yang dicetak tebal, saya akan berikan contoh *source code* dasar yang nantinya akan kita optimasi selangkah demi selangkah. OK, kita mulai dari *source code* paling mentah berikut ini.

```
clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A

C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik C

% ---proses penjumlahan matrik----
D(1,1)=A(1,1)+C(1,1);
D(1,2)=A(1,2)+C(1,2);
D(1,3)=A(1,3)+C(1,3);
D(2,1)=A(2,1)+C(2,1);
D(2,2)=A(2,2)+C(2,2);
D(2,3)=A(2,3)+C(2,3);

% ---menampilkan matrik A, C dan D----
A
C
D
```

Tanda % berfungsi untuk memberikan komentar atau keterangan. Komentar atau keterangan tidak akan diproses oleh Matlab. Saya yakin anda paham dengan logika yang ada pada bagian % *—proses penjumlahan matrik—* dalam *source code* di atas. Misalnya pada baris ke-9, elemen d_{11} adalah hasil penjumlahan antara elemen a_{11} dan c_{11} , sesuai dengan baris pertama Persamaan 1.6.

Tahap pertama penyederhanaan *source code* dilakukan dengan menerapkan perintah *for - end* untuk proses *looping*. *Source code* tersebut berubah menjadi

```
clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A

C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik B

% ---proses penjumlahan matrik----
for j=1:3
    D(1,j)=A(1,j)+C(1,j);
end

for j=1:3
    D(2,j)=A(2,j)+C(2,j);
end

% ---menampilkan matrik A, C dan D----
```

A
C
D

Pada baris ke-9 dan ke-13, saya mengambil huruf *j* sebagai nama indeks dimana *j* bergerak dari 1 sampai 3. Coba anda pikirkan, mengapa *j* hanya bergerak dari 1 sampai 3? Modifikasi tahap kedua adalah sebagai berikut

```
clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A
C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik B

% ---proses penjumlahan matrik---
i=1
for j=1:3
D(i,j)=A(i,j)+C(i,j);
end

i=2
for j=1:3
D(i,j)=A(i,j)+C(i,j);
end

% ---menampilkan matrik A, C dan D---
A
C
D
```

```
clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A
C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik B

% ---proses penjumlahan matrik---
for i=1:2
    for j=1:3
        D(i,j)=A(i,j)+C(i,j);
    end
end

% ---menampilkan matrik A, C dan D---
A
C
D
```

Saya gunakan indeks *i* pada baris ke-9 dan ke-14 yang masing-masing berisi angka 1 dan 2. Dengan begitu indeks *i* bisa menggantikan angka 1 dan 2 yang semula ada di baris ke-11 dan ke-16. Nah sekarang coba anda perhatikan, statemen pada baris ke-10, ke-11 dan ke-12 samapertis dengan statemen pada baris ke-15, ke-16 dan ke-17, sehingga mereka bisa disatukan dalam sebuah *looping* yang baru dimana *i* menjadi nama indeks nya.

```
clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A
```

```

C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik B

% ---proses penjumlahan matrik----
dim=size(A);
n=dim(1);
m=dim(2);

for i=1:n
    for j=1:m
        D(i,j)=A(i,j)+C(i,j);
    end
end

% ---menampilkan matrik A, C dan D----
A
C
D

```

Coba anda pahami dari baris ke-9, mengapa indeks *i* hanya bergerak dari 1 sampai 2? Source code di atas memang sudah tidak perlu dimodifikasi lagi, namun ada sedikit saran untuk penulisan *looping* bertingkat dimana sebaiknya *looping* terdalam ditulis agak menjorok kedalam seperti berikut ini

```

clear all
clc

A=[3 8 5; 6 4 7]; % inisialisasi matrik A
C=[9 5 3; 7 2 1]; % inisialisasi matrik B

% ---proses penjumlahan matrik----

dim=size(A);
n=dim(1);
m=dim(2);

for i=1:n
    for j=1:m
        D(i,j)=A(i,j)+C(i,j);
    end
end

% ---menampilkan matrik A, C dan D----
A
C
D

```

Sekarang anda lihat bahwa *looping* indeks *j* ditulis lebih masuk kedalam dibandingkan *looping* indeks *i*. Semoga contoh ini bisa memperjelas **aturan umum pemrograman dimana yang *looping*-nya paling cepat harus diletakkan paling dalam; sebaliknya, *looping* terluar adalah *looping* yang indeksinya paling jarang berubah**. Dalam contoh ini *looping* indeks *j* bergerak lebih cepat dibanding *looping* indeks *i*.