

# METODE BERPIKIR BANGSA YUNANI KUNO

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of blue, ranging from light sky blue to deep navy blue. The shapes are primarily triangles and polygons, creating a dynamic, modern aesthetic. The text is centered on the left side of the page.

- ▶ Kebudayaan Yunani Kuno merupakan pusat kebudayaan tertua di Eropa yang berkembang di sekitar perairan Laut Aegea pada tahun 800 s.d 200 SM.
- ▶ Bangsa Yunani menghargai logika dan cara berpikir yang rasional. Cara berpikir Yunani Kuno menentukan arah kebudayaan Barat (Abendland)



## Keadaan Alam

Yunani terletak di ujung tenggara di benua Eropa. Sebagian besar kepulauan di laut Aegea dan laut Ionia.

Batas – batas :

- Di sebelah utara berbatasan dengan Albania, Yugoslavia, Bulgaria, dan Turki di Daratan Eropa.
- Di sebelah timur di kelilingi oleh Laut Aegea
- Di sebelah Selatan berbatasan dengan Timur Tengah
- Di Sebelah barat berbatasan dengan Laut Ionia



## Sistem Pemerintahan

Keadaam geografis yang berbentuk bentang alam yang berbukit-bukit menyebabkan hubungan antar wilayah menjadi sulit.

Kota – kota kemudian membentuk pemerintahan polis (negara kota).

Ada dua polis yang terkenal:

### 1. Athena

Athena merupakan Polis yang menerapkan sistem Demokrasi. Sistem itu diperkenalkan oleh Solon (638 SM-559 SM). Dengan sistem itu, kekuasaan berada di tangan dewan rakyat.

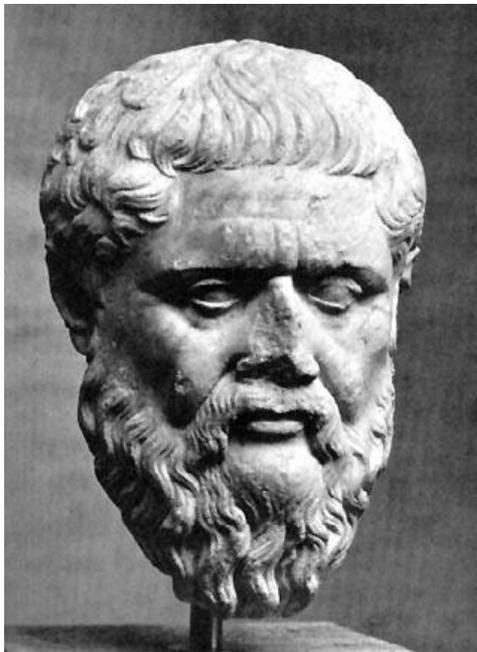
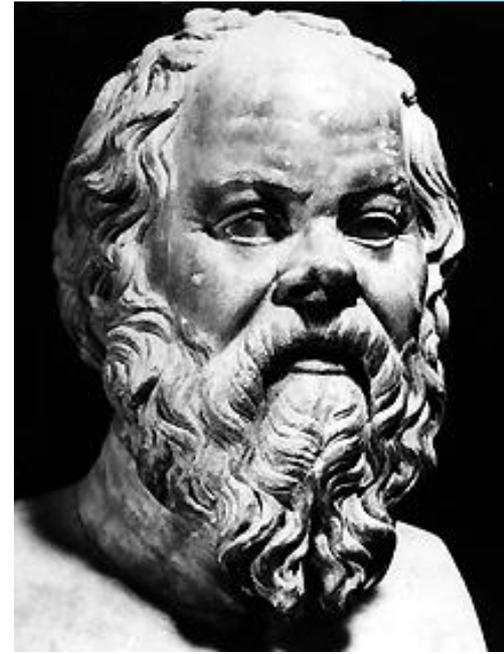
### 2. Sparta

Pemerintahan Sparta didasari oleh pemerintahan yang bergaya militeristik. Pola ini diperkenalkan oleh Lycurgus tahun 625 SM. Pemerintahan dipegang oleh dua orang raja, sementara pelaksana tertinggi dipegang oleh suatu dewan yang bernama Ephor yang terdiri dari lima orang.



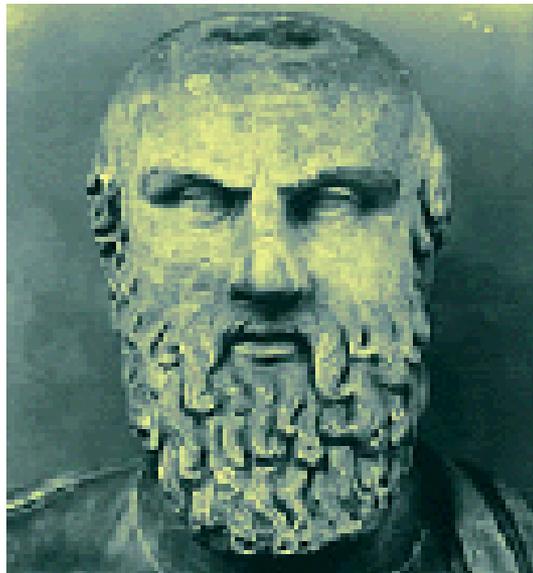
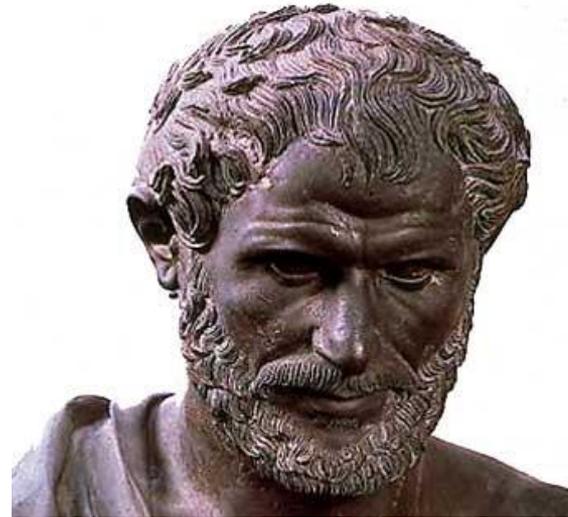
- ▶ Yunani Kuno dikenal banyak melahirkan pemikir-pemikir besar yang membentuk pikiran Barat modern. Alam pikiran Yunani Kuno dikenal sebagai dunia filsafat (philosophia: cinta kebijaksanaan).
- ▶ Filsafat : Seperti ilmu fikir (logika), ilmu alam (physica), ilmu kesusilaan (Ethica), dan ilmu negara (politica).
- ▶ Pemikir-pemikir Yunani Kuno: Socrates (470-399 SM), Plato (427-347 SM), Aristoteles (384-322 SM), Archimides (285-212 SM), dll

SOKRATES (470-399 SM), mengembangkan metode berpikir dengan teknik menemukan pertanyaan yang tepat untuk mendapatkan pengertian masalah atau mengidentifikasi masalah dengan tepat. Pertanyaan “APA” harus didahulukan dari “MENGAPA”. Metode disebut Maeutik (seni kebidanan).



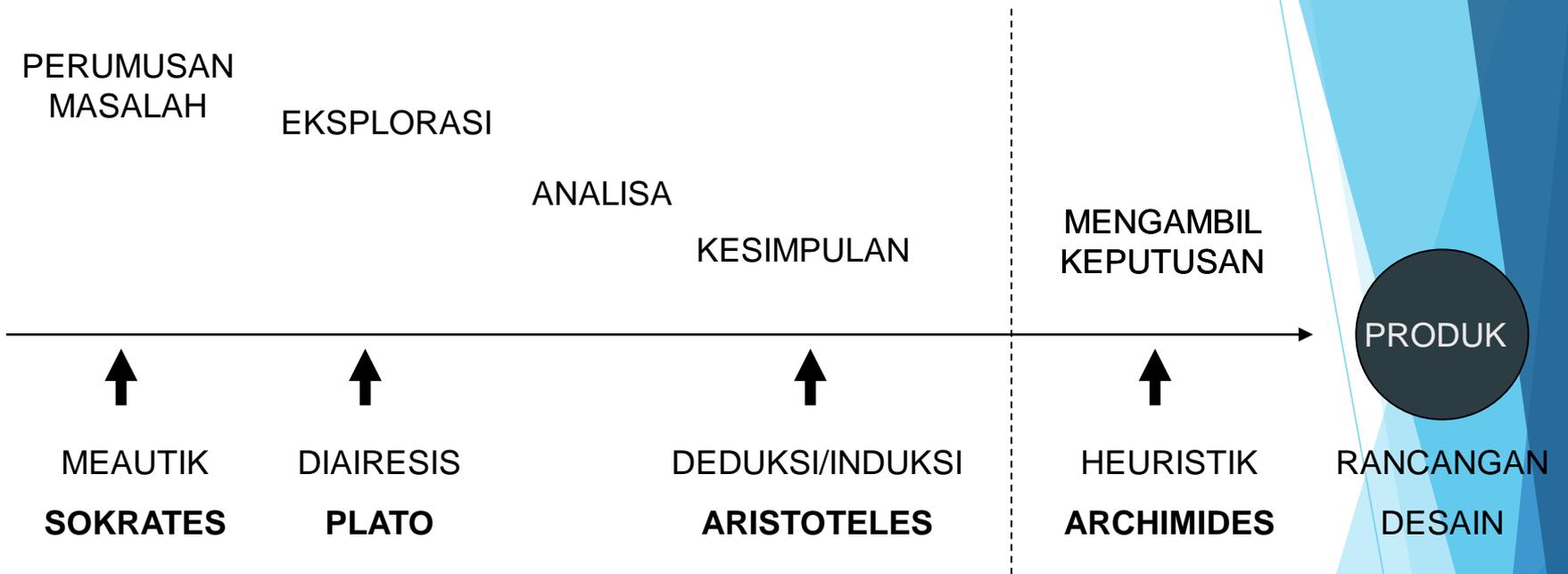
PLATO (427-347 SM), mengembangkan metode dialektik yaitu analisis terhadap hubungan antara berbagai pengertian, kemudian dilakukan pengelompokan dan diurai sampai komponen terkecil. Metode ini mempelajari bagaimana membuat suatu taksonomi. Metode disebut Diairesis (menguraikan ide). Diairesis : pembagian

ARISTOTELES (384-322 SM),  
mengembangkan cara berpikir logika.  
Pengetahuan dapat dihasilkan melalui  
dua jalan yaitu induksi (dari kasus  
khusus mengarah ke pengetahuan  
yang sifatnya umum) dan deduksi  
(dari kasus umum mengarah ke  
pengetahuan yang khusus).  
Mengenalkan silogisma



ARCHIMIDES (285-212 SM)  
mengembangkan metode analogi  
dan hipotesa sebagai alternatif  
metode pemecahan masalah  
yang tidak dapat diselesaikan  
dengan berfikir logika atau  
matematika. Metode ini bertolak  
dari kreativitas dan kemampuan  
menemukan ide.

- ▶ Kaitan pemikiran Yunani Kuno dengan proses berpikir dan penciptaan desain:
  - a. Proses berpikir desain tidak terlepas dari dinamika filsafat keilmuan dan pola pikir rasional dan logis yang dirintis oleh para pemikir Yunani Kuno.
  - b. Proses penciptaan yang bermuatan nilai estetika modern yang juga tidak bisa lepas dari dinamika sejarah kesenian Barat sejak zaman Yunani Kuno.



SKEMA HUBUNGAN CARA BERPIKIR YUNANI KUNO DENGAN PROSES DESAIN