

# PERTEMUAN 4

# IDENTIFIKASI MASALAH DAN HIPOTESIS

4.1. IDENTIFIKASI DAN PERUMUSAN MASALAH

4.2. LANGKAH-LANGKAH PERUMUSAN MASALAH

4.3. CONTOH PERUMUSAN MASALAH

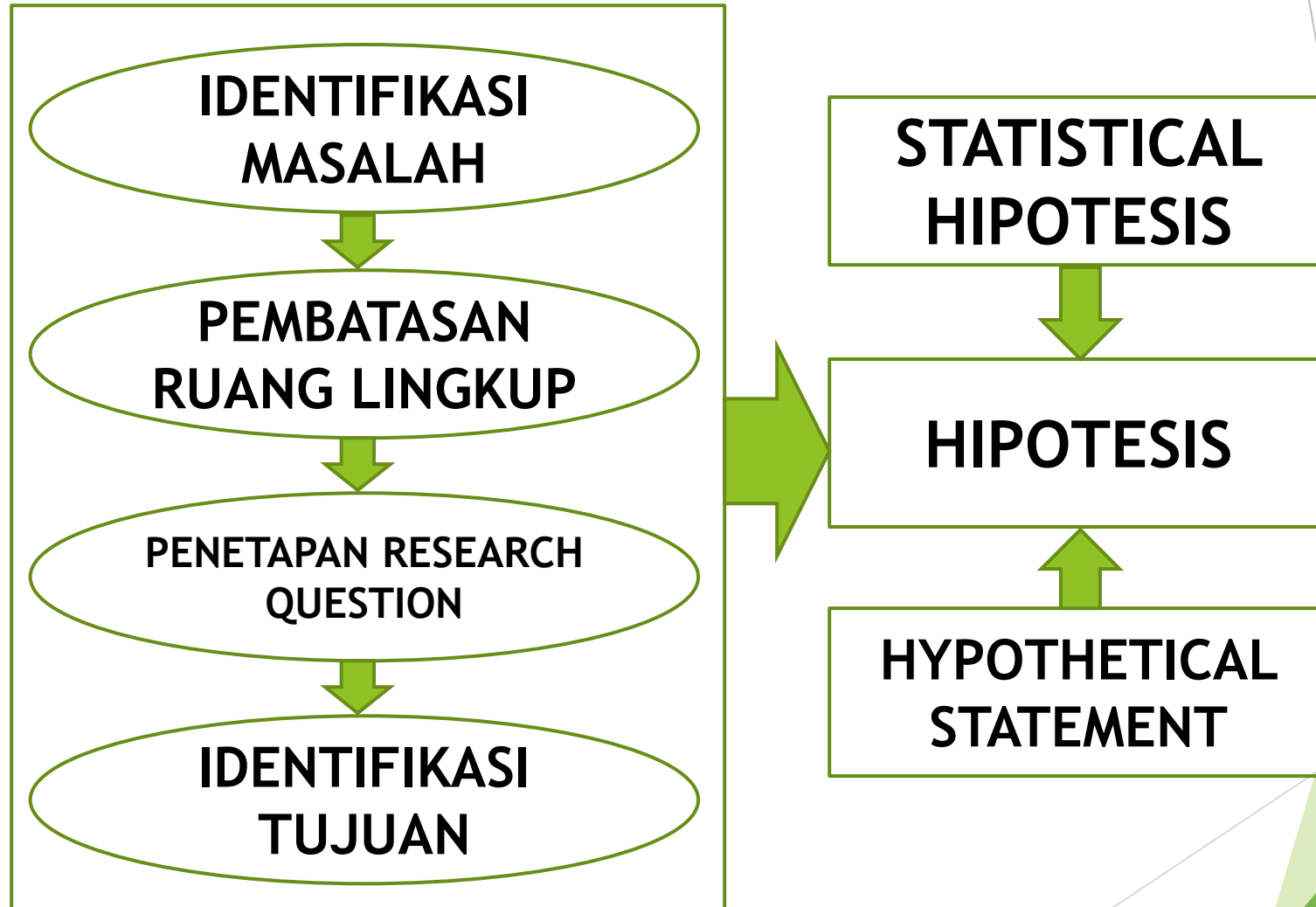
4.4. HIPOTESIS PENELITIAN

## 4.1. IDENTIFIKASI DAN PERUMUSAN MASALAH

- ▶ Masalah penelitian dipilih berdasarkan beberapa pertimbangan antara lain dilihat dari sisi waktu, biaya, kemampuan peneliti maupun kontribusi yang akan diberikan oleh penelitian tersebut bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- ▶ Tanpa adanya permasalahan yang jelas, penelitian tidak akan dapat dilaksanakan karena perumusan masalah merupakan sumber utama dari unsur penelitian yang akan dilaksanakan.
- ▶ Perumusan masalah ini bertujuan untuk mencari sesuatu dalam kerangka pemuasan akademis seseorang, memuaskan perhatian serta keingintahuan seseorang akan hal-hal yang baru, meletakkan dasar untuk memecahkan beberapa penemuan penelitian sebelumnya ataupun dasar untuk penelitian selanjutnya, memenuhi keinginan sosial dan meyakini sesuatu yang bermanfaat.

- ▶ **Penentuan permasalahan (identifikasi masalah) secara jelas dan sederhana bertujuan untuk mentransformasikan topik kedalam sesuatu yang bisa dikelola (*manageable*) dalam pengertian disesuaikan dengan kemampuan peneliti dan batasan-batasan sumber daya yang ada. Tanpa adanya permasalahan, penelitian tidak akan dapat dilaksanakan karena perumusan masalah merupakan sumber utama dari unsur penelitian yang akan dilaksanakan.**
- ▶ **Pencarian masalah yang akan dikaji dapat bersumber dari bacaan, pengamatan terhadap fakta di lapangan, berdasarkan pengalaman pribadi peneliti, maupun dari hasil pertemuan-pertemuan ilmiah seperti seminar, diskusi dan lokakarya. Permasalahan yang ingin dikaji sebaiknya diuraikan mulai dari permasalahan secara umum hingga akhirnya terbentuk suatu permasalahan yang lebih khusus dan spesifik. Dalam pencarian topik permasalahan ini perlu adanya pemahaman terhadap objek yang ingin diteliti baik melalui fenomena-fenomena yang ada, teori, hipotesis maupun eksperimen.**

# PERUMUSAN MASALAH



# CARA UNTUK MERUMUSKAN MASALAH

1. Dirumuskan dalam bentuk pertanyaan (*research question*) yang berfokus pada *dependent variable* atau pada apa yang akan diteliti.
2. Rumusan hendaknya jelas dan padat
3. Rumusan masalah harus berisi implikasi adanya data untuk memecahkan masalah
4. Rumusan masalah menjadi dasar dalam membuat hipotesa

# CONTOH PERUMUSAN MASALAH YANG DIBUAT DALAM BENTUK RESEARCH QUESTION

Contoh 1: Harini, Sri. 2005. Analisis, Permodelan dan Perbaikan Proses Bisnis pada Penerapan CRM, studi kasus: Divisi Cellular Customer Service PT Indosat, Tbk. Tesis. Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

Pertanyaan penelitian yang ingin dijawab adalah sebagai berikut:

1. Proses bisnis apa saja yang perlu diperbaiki pada Div. CCS Operation INDOSAT dengan memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan efisiensi dan keefektifan kegiatan layanannya?
2. Model proses bisnis pada fungsi *customer interface management* yang bagaimana yang sebaiknya diterapkan INDOSAT untuk meningkatkan SLA di Div. CCS Operation?
3. Seberapa besar peningkatan optimalisasi pemanfaatan aplikasi CRM INDOSAT pasca pembentukan proses bisnis tersebut?

# CONTOH PERUMUSAN MASALAH YANG DIBUAT DALAM BENTUK RESEARCH QUESTION

Contoh 2: Cahyadi, Eddy. 2006. *Kajian Business Continuity Plan Berdasarkan Kuantifikasi Nilai Ekonomis Sistem Aplikasi pada Industri Penerbangan: Studi kaus pada PT Garuda Indonesia. Tesis. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Indonesia.*

Beberapa hal yang akan ditinjau dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana mengkuualifikasi nilai manfaat dari aplikasi penunjang utama proses bisnis yang bersifat *tangible maupun intangible* ?
2. Bagaimana mengkuualifikasi biaya pengembangan dari beberapa alternatif skema sistem pendukung sebagai bagian dari perencanaan BCP ?
3. Dapatkah kualifikasi tersebut dijadikan justifikasi kelayakan secara ekonomis bagi perancangan BCO yang optimum yaitu biaya untuk alternatif skema BCP sama dengan kerugian bisnis yang ditanggung bila terjadi kegagalan sistem ?

# TIGA CIRI PERMASALAHAN YANG BAIK

1. *Mempunyai nilai penelitian, dalam arti bahwa permasalahan tersebut masih bersifat asli/original, menyatakan suatu hubungan dengan bidang lain, serta dapat diuji kebenarannya).*
2. *Visible, artinya permasalahan tersebut dapat dipecahkan, tersedianya data dan metode untuk memecahkan masalah, tersedianya biaya, dan dapat diselesaikan dalam waktu yang wajar).*
3. *Sesuai dengan kualifikasi peneliti, artinya bahwa permasalahan yang diangkat menarik minat bagi peneliti, serta sesuai dengan kualifikasi yang ada.*



# SUMBER MASALAH YANG DAPAT DIJADIKAN SEBAGAI TOPIK *RESEARCH*

1. **Penelitian Observasi.** Dengarkan secara langsung keluhan-keluhan yang ada di lapangan dan lakukan eksplorasi sendiri secara singkat.
2. **Diskusi-diskusi.** Diskusi ini termasuk di dalamnya diskusi resmi atau diskusi tidak resmi. Ikuti dengan seksama diskusi tersebut dan kutip masalah-masalah yang timbul dalam diskusi tersebut.
3. **Dosen-dosen atau ahli riset.** Pada umumnya dosen menguasai suatu bidang ilmu tertentu secara lebih baik daripada orang lain.
4. **Bibliografi.** Sumber bibliografi yang dapat dijadikan sumber *problem* adalah *journal, encyclopedia, review, skripsi/tesis, disertasi, buku-buku teks, majalah, buletin, research report* dan lain sebagainya.

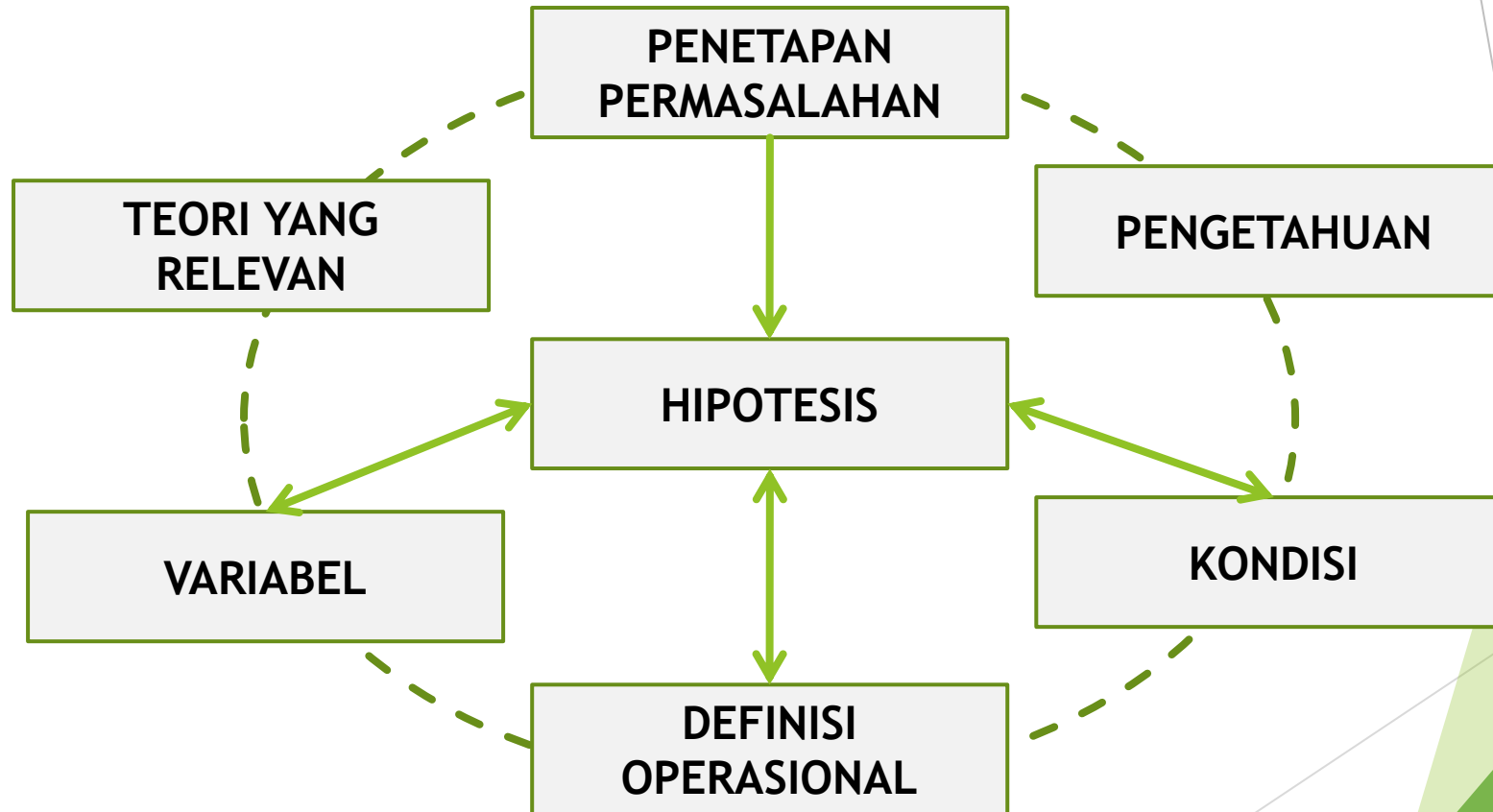
## 4.2 LANGKAH-LANGKAH PERUMUSAN MASALAH

Ada dua pertimbangan yang harus diperhatikan dalam memilih masalah yang telah dirumuskan atau diidentifikasi yaitu:

- ▶ harus dilihat kembali apakah rumusan masalah tersebut layak apabila dipandang dari segi objektivitas
- ▶ harus dilihat dari nilai penelitiannya (manfaat penelitian, dampak penelitian).

Untuk mengidentifikasi masalah bisa dilakukan dengan berbagai cara, diantaranya bisa dilakukan dengan bacaan (buku, jurnal, tesis, dan lain sebagainya), pengamatan dilapangan, berdasarkan pengalaman pribadi, seminar dan lokakarya, diskusi, dan lain sebagainya.

# HUBUNGAN ANTARA TEORI, HIPOTESIS, ILMU PENGETAHUAN, VARIABEL, DEFINISI OPERASIONAL DAN LAIN SEBAGAINYA UNTUK MENGIDENTIFIKASI SUATU MASALAH.



# EMPAT LANGKAH PENTING YANG HARUS DILAKUKAN DALAM MEMBUAT SUATU PERUMUSAN MASALAH

- Langkah 1 : Tentukan fokus penelitian
- Langkah 2 : Cari berbagai kemungkinan dari berbagai faktor yang ada kaitannya dengan fokus penelitian tersebut yang dalam hal ini dinamakan subfokus.
- Langkah 3 : Diantara faktor-faktor yang terkait adakan pengkajian faktor mana yang paling menarik untuk ditelaah, kemudian tetapkan faktor apa saja yang akan dipilih.
- Langkah 4 : Kaitkan secara logis faktor-faktor subfokus yang dipilih dengan fokus penelitian.

## 4.3 CONTOH PERUMUSAN MASALAH

Contoh 1: Abstrak dengan judul “*Penggunaan Cobit dan IT-IL sebagai Alat Analisa dan Cobit dan IT BSC sebagai Alat Ukur Kinerja Manajemen TI Perusahaan*” pada tahun 2007.

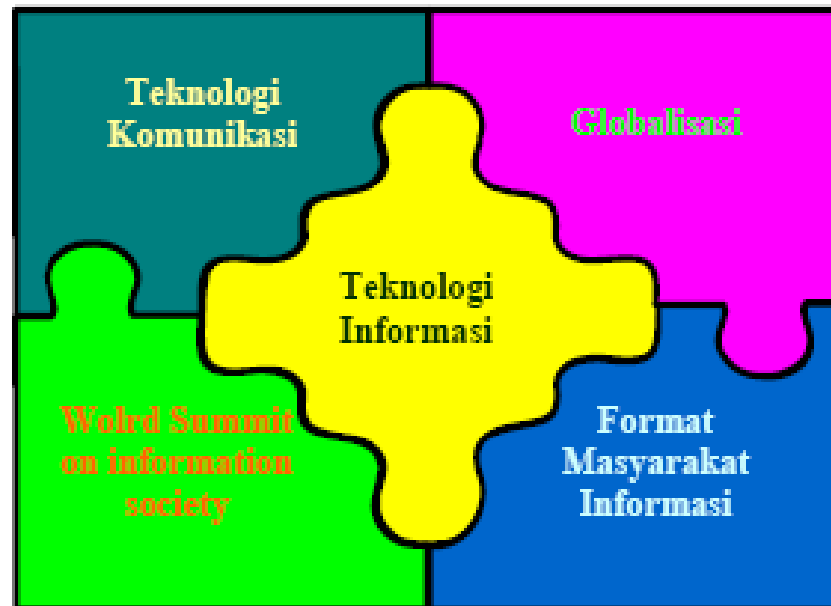
Penggunaan teknologi informasi dalam suatu perusahaan, tidak selamanya secara otomatis meningkatkan kinerja perusahaan tersebut. Salah satu aspek yang perlu diperhatikan adalah manajemen TI. Berbagai teknik dapat digunakan untuk mengukur kinerja manajemen TI, di antaranya penggunaan *Balance Scorecard*, *COBIT*, dan *IT-IL*. Teknik-teknik tersebut dapat dipakai sebagai alat untuk menganalisa keselarasan, strategi bisnis perusahaan dan mengukur kinerja manajemen TI perusahaan. Dengan melakukan analisa dan pengukuran manajemen TI perusahaan maka peran dan fungsi teknologi informasi sebagai enabler dapat diwujudkan pada seluruh komponen perusahaan. Penelitian ini, memberikan penjelasan tentang bagaimana menganalisa manajemen TI perusahaan serta mengukur manajemen TI nya berdasarkan *balance scorecard* dan pendekatan *best practice* yang ada.

## 4.3 CONTOH PERUMUSAN MASALAH

Contoh 2: Penetapan Problem Statement dengan judul “*Analisis Transformasi Masyarakat Informasi di Indonesia Berdasarkan Target World Summit on The Information Society (WSIS) Tahun 2015*” pada tahun 2007.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang sangat pesat selain mendorong terjadinya globalisasi telah menempatkan informasi di tempat penting dalam kehidupan masyarakat dunia. Seluruh negara di dunia sepakat untuk bersama-sama mencapai format masyarakat informasi dengan menyelenggarakan *World Summit on information society* yang pada tujuannya untuk mencapai masyarakat informasi di tingkat dunia pada tahun 2015. Penelitian ini mengkaji berbagai usaha yang sudah dilakukan Indonesia untuk mencapai format masyarakat informasi tersebut.

- ▶ Permasalahan yang ingin dikaji sebaiknya diuraikan mulai dari permasalahan secara umum hingga akhirnya terbentuk suatu permasalahan yang lebih khusus dan spesifik.
- ▶ Dalam pencarian topik permasalahan ini perlu adanya pemahaman terhadap objek yang ingin diteliti baik melalui fenomena-fenomena yang ada, teori, hipotesis maupun eksperimen. Pencarian sumber-sumber literatur yang akan mendukung pemecahan masalah dapat dibuat dengan cara memecahkan *problem statement menjadi bagian-bagian tertentu* untuk memudahkan pencarian topik yang diinginkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada potongan *puzzle di bawah ini*.



## 4.4 HIPOTESIS PENELITIAN

- ▶ Hipotesis merupakan **jawaban sementara** terhadap permasalahan yang sedang diteliti dimana kebenarannya harus diuji secara empiris. Hipotesis, dikatakan sementara karena jawaban yang diberikan baru didasarkan pada teori yang relevan dan belum didasarkan pada fakta-fakta yang empiris yang diperoleh melalui pengumpulan data.
- ▶ **Hipotesis** merupakan jawaban teoritis (jawaban sementara) terhadap rumusan masalah penelitian dan belum merupakan jawaban empirik dengan dukungan data-data.



- ▶ Dalam merangkum sebuah hipotesis, peneliti biasanya mencoba dengan **membandingkan antara teori dengan data yang ada**. Untuk merangkum hipotesis tersebut maka peneliti harus memperjelas bagan masalah yang terjadi serta melakukan verifikasi hubungan yang terjadi antara masalah dengan bukti-bukti masalah di setiap kasus. Proses ini diarahkan pada pengambilan hipotesis yang dapat diuji.
- ▶ Hipotesis yang dirumuskan biasanya **diambil berdasarkan kumpulan teori yang sesuai dengan topik penelitian serta hasil dari penelitian-penelitian terdahulu**. Hipotesis tersebut bisa berupa *hypotetical statement*, misalnya *IT Investment meningkatkan kinerja perusahaan*. Selain itu juga ada *statistikal hipotesis*, misalnya *(H0): rata-rata pengunjung sebelum dan sesudahnya sama atau rata-rata jumlah customer sebelum dan sesudahnya sama*.

- ▶ Merumuskan hipotesis harus kuat dasarnya seperti *riset problem*, *scope of the riset*, dan *tujuannya*. Bila rumusan hipotesis sudah kuat seperti apa yang akan diuraikan dalam laporan, terutama pada bab empat (hasil dan interpretasi) dan bab lima (kesimpulan dan saran), maka kesimpulan yang akan diambil didasarkan pada hipotesis dan data-data dari hasil penelitian. Semuanya berdasarkan sekuat apa kita menetapkan *problem*.
- ▶ Hipotesis mempunyai peranan memberikan arah dan tujuan pelaksanaan penelitian, dan memandu ke arah penyelesaiannya secara lebih efisien. Hipotesis yang baik akan menghindarkan penelitian tanpa tujuan, dan pengumpulan data yang tidak relevan.

Perlu diingat, bahwa tidak semua penelitian memerlukan hipotesa. Misalnya pada penelitian yang bersifat deskriptif, penelitian eksploratif dan penelitian yang bersifat kualitatif.

**Manfaat penggunaan hipotesa** antara lain yaitu:

1. Untuk menjelaskan permasalahan yang diangkat dalam penelitian
2. Untuk menjelaskan variabel-variabel yang akan diuji kebenarannya
3. Untuk membantu dalam memilih metode analisa data
4. Sebagai pedoman dalam menarik sebuah kesimpulan

▶ Hipotesa ada tiga macam yaitu

- ▶ hipotesa penelitian, merupakan hipotesa yang dinyatakan dalam bentuk kalimat,
- ▶ hipotesa operasional, merupakan hipotesa yang dinyatakan dalam bentuk hipotesa nol ( $H_0$ ) dan Hipotesa 1 ( $H_1$ ), dan
- ▶ hipotesa statistik, merupakan hipotesa yang berupa angka-angka statistik yang sesuai dengan metode dan alat ukur yang dipilih oleh peneliti.

Hipotesa yang sudah dirumuskan kemudian harus diuji kebenarannya. Pengujian ini dilakukan untuk membuktikan apakah  $H_0$  atau  $H_1$  yang akan diterima.

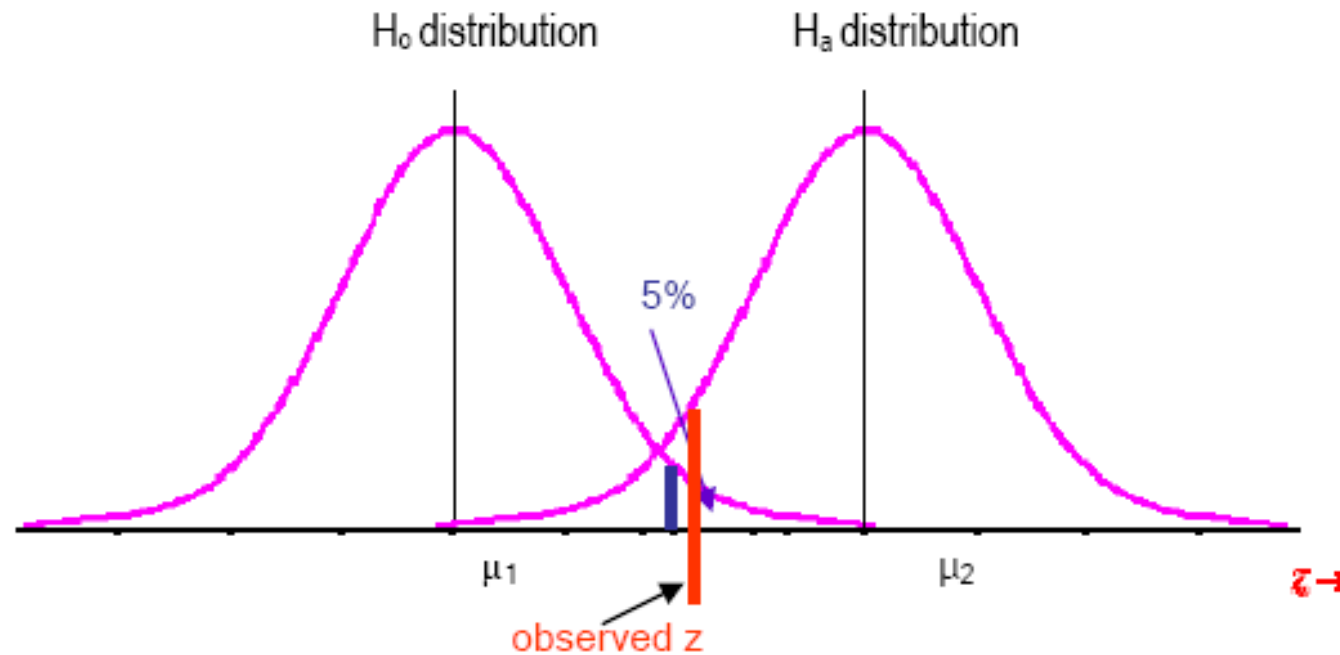


Ada empat kombinasi jawaban berdasarkan hipotesis yang diajukan dalam pengambilan keputusan untuk menolak atau menerima  $H_0$ , yang dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

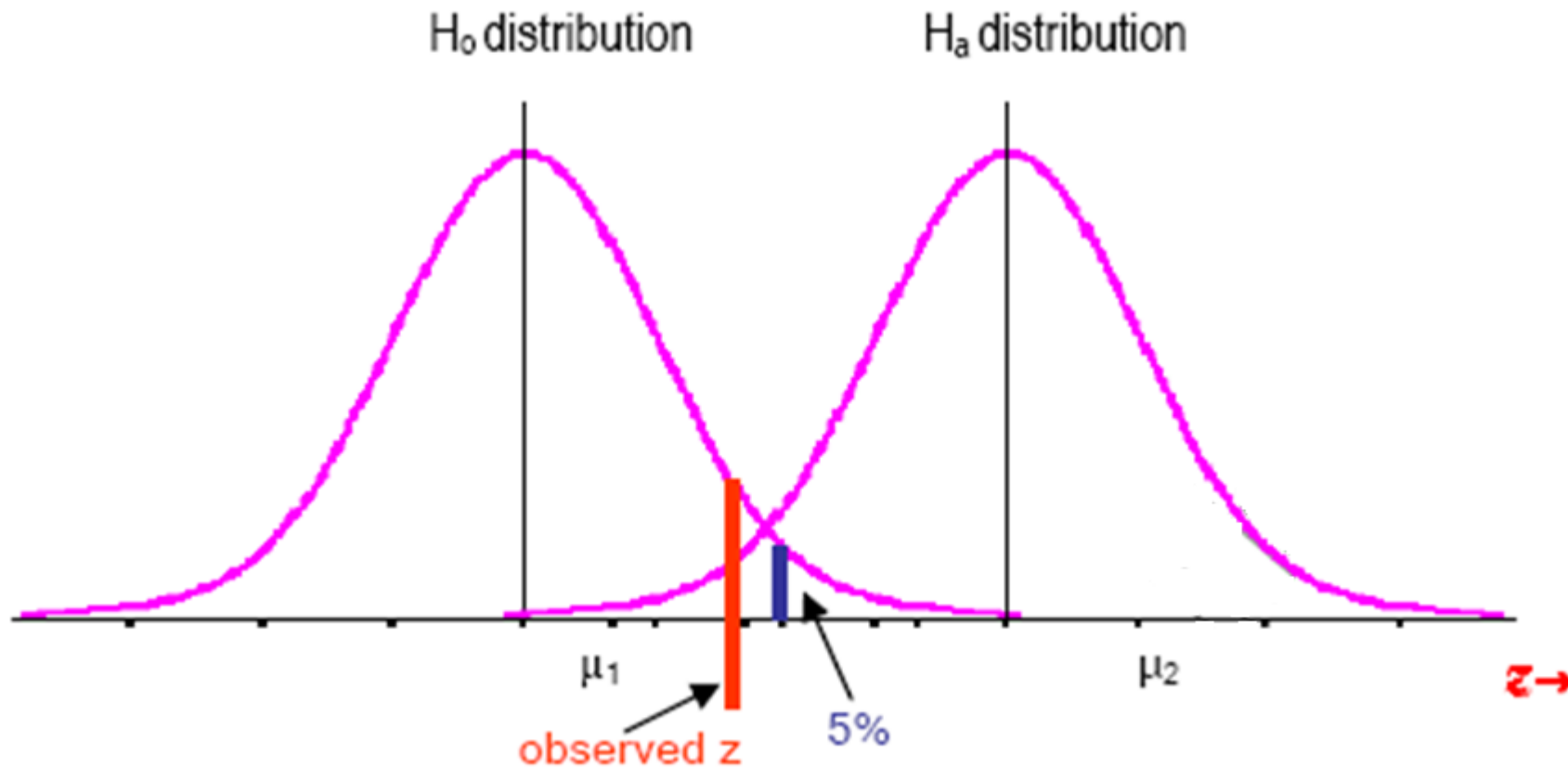
	HASIL PENELITIAN	
	TERIMA $H_0$	TOLAK $H_0$
JIKA $H_0$ BENAR	Keputusan yang diambil Probability = $1 - \alpha$	Tipe kesalahan I Probability = $\alpha$
JIKA $H_0$ SALAH	Tipe Kesalahan II Probability = $\beta$	Keputusan yang diambil Probability = $1 - \beta$

Dalam membuat hipotesis ada dua jenis kesalahan yang dapat dibuat oleh peneliti, yaitu:

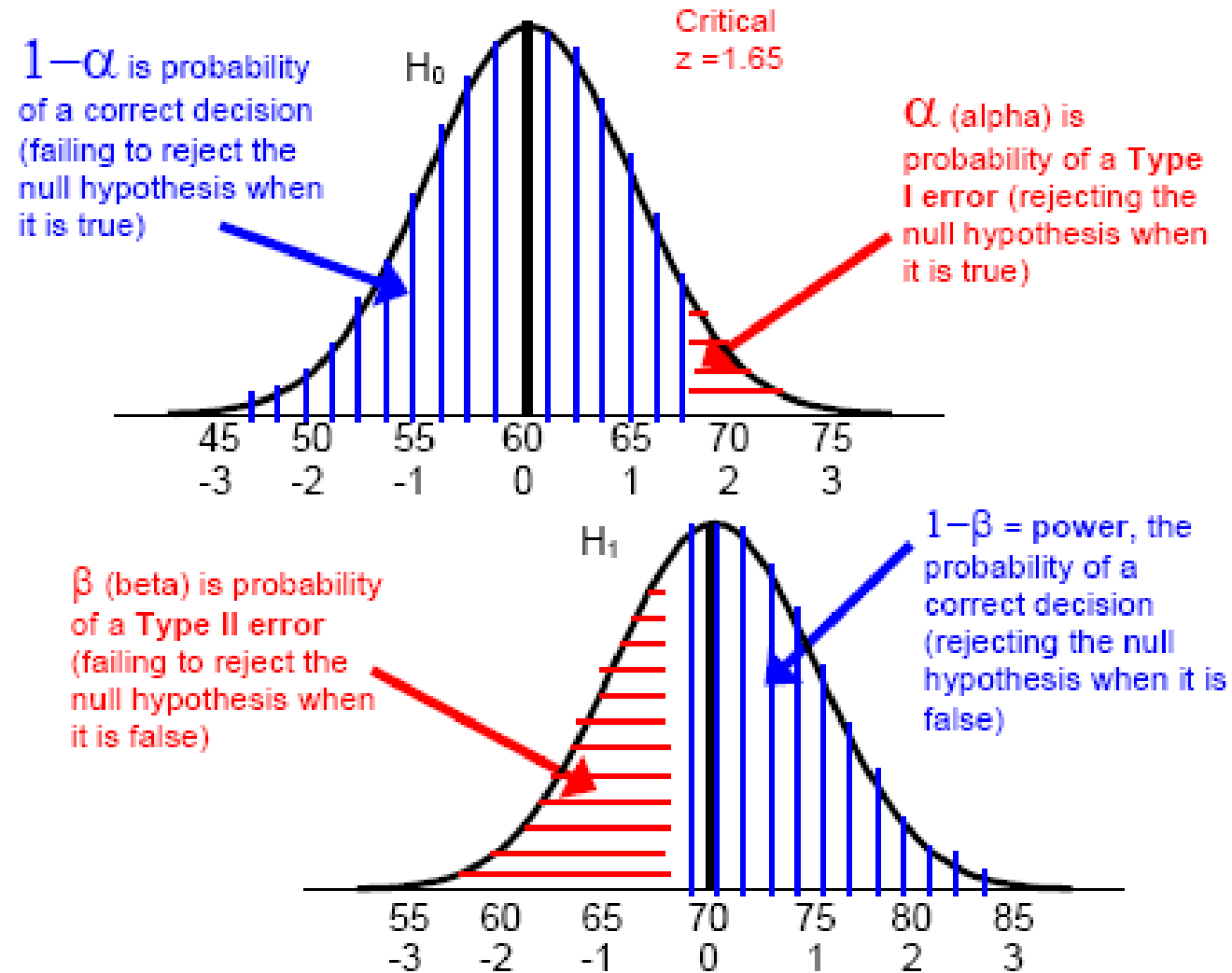
a) **Kesalahan pertama** adalah kesalahan yang dilakukan karena menolak hipotesis ( $H_0$ ) padahal sebenarnya  $H_0$  benar atau harus diterima. Kesalahan ini disebut sebagai kesalahan alpha ( $\alpha$ ) atau biasa disebut dengan taraf nyata.



b) **Kesalahan kedua** adalah kesalahan yang dilakukan karena menerima hipotesis ( $H_0$ ) padahal sebenarnya  $H_0$  salah atau harus ditolak. Kesalahan ini disebut sebagai kesalahan beta ( $\beta$ ).

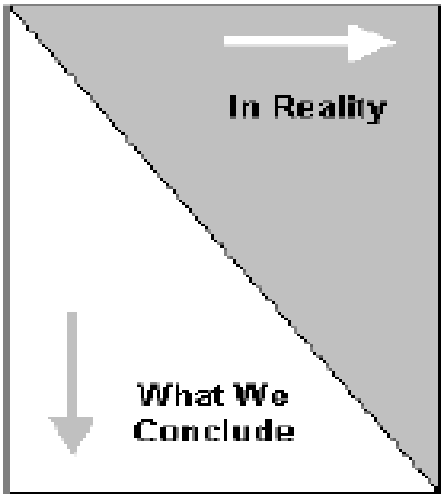


Jika keputusan yang diambil dalam hipotesis benar, maka akan tampak kekuatannya seperti pada gambar berikut ini.





- ▶ Nilai alpha yang digunakan sangat tergantung dari jenis penelitian yang akan dilakukan.
- ▶ Jika penelitian yang dilakukan berhubungan dengan keselamatan maka alpha yang digunakan sebesar 0.01 (1%) sedangkan penelitian yang terkait dengan ilmu-ilmu sosial pada umumnya digunakan alpha 0.05 (5%). Untuk menentukan hipotesis yang akan diambil atau digunakan adalah apabila nilai alpha hitung (*output*) lebih besar atau sama dengan alpha (5% atau 1%) maka keputusan yang diambil adalah menerima  $H_0$ .
- ▶ Namun apabila nilai alpha hitungnya lebih kecil dari nilai alpha (5% atau 1%) maka keputusan yang diambil adalah menolak  $H_0$ .

	<p><math>H_0</math> (Hipotesis Nol) Benar</p> <p><math>H_1</math> (Hypotesis alternatif) Salah</p> <p>Pada <u>kenyataannya</u>...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tidak ada hubungan</li> <li>• Tidak ada perbedaan</li> <li>• Teori yang kita simpulkan <u>salah</u></li> </ul>	<p><math>H_0</math> (Hipotesis nol) Salah</p> <p><math>H_1</math> (Hipotesis alternatif) Benar</p> <p>Pada <u>kenyataannya</u>...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Terdapat hubungan</li> <li>• Terdapat perbedaan</li> <li>• Teori yang kita simpulkan <u>benar</u></li> </ul>
<p>Kita terima hipotesis nol (<math>H_0</math>)</p> <p>Kita tolak hipotesis alternatif (<math>H_1</math>)</p> <p>Kita <u>katakan</u>...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "Tidak ada hubungan "</li> <li>• "Tidak ada perbedaan "</li> <li>• "Teori yang kita simpulkan salah"</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><math>1-\alpha</math></p> <p style="text-align: center;"><b>CONFIDENCE LEVEL</b></p>	<p style="text-align: center;"><math>\beta</math></p> <p style="text-align: center;"><b>TIPE KESALAHAN II</b></p>
<p>Kita tolak hipotesis nol (<math>H_0</math>)</p> <p>Kita terima Hipotesis alternatif (<math>H_1</math>)</p> <p>Kita <u>katakan</u>...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• "Terdapat hubungan "</li> <li>• "Terdapat perbedaan "</li> <li>• "Teori yang kita simpulkan benar"</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><math>\alpha</math></p> <p style="text-align: center;"><b>TIPE KESALAHAN I (SIGNIFICAN LEVEL)</b></p>	<p style="text-align: center;"><math>1-\beta</math></p> <p style="text-align: center;"><b>KEKUATAN</b></p>

# TUGAS

Buatlah **satu** judul penelitian, kemudian tentukan **perumusan masalah** serta tentukan **hipotesis** penelitiannya.

Disarankan sesuai bidang minat pada penelitian tugas akhir/  
Skripsi.