

ULTIMATICS

Jurnal Teknik Informatika

BARA SURA DEVA, IS MARDIANTO

Teknik Audio Forensik Menggunakan Metode Analisis Formant Bandwidth, Pitch dan Analisis Likelihood Ratio (65-72)

BERKAH HANI

Prediksi Slippage menggunakan Metode Regresi (73-77)

IRFAN ARDIANSAH, SELLY HARNESA PUTRI,

ARDY YUSUF WIBAWA, DEVI MAULIDA RAHMAH

Optimalisasi Ketersediaan Air Tanaman dengan Sistem Otomasi Irigasi Tetes Berbasis Arduino Uno dan Nilai Kelembaban Tanah (78-84)

SONY HERI MAULANA, EKO BUDI SETIAWAN

Pemanfaatan Sensor pada Smartphone Android untuk Rekomendasi Pembibitan Tanaman (85-92)

LAURUS KUNCORO PROBO SAPUTRA, IGNATIA DHIAN ESTU KARISMA RATRI

Perbandingan Metode Klasifikasi untuk Menentukan Tingkat Kenyamanan Suhu pada Kondisi Relaks Berbasis Sinyal EEG (93-97)

NINA SULARIDA, JAYANTI YUSMAH SARI, IKA PURWANTI NINGRUM PURNAMA

Identifikasi Tingkat Kematangan Buah Pisang Menggunakan Metode Ekstraksi Ciri Statistik Pada Warna Kulit Buah (98-102)



UMN

SUSUNAN REDAKSI

Pelindung

Dr. Ninok Leksono

Penanggungjawab

Dr. Ir. P.M. Winarno, M.Kom.

Pemimpin Umum

Maria Irimina Prasetyowati, S.Kom., M.T.

Mitra Bestari

(UMN) Dr. Rangga Winantyo, Ph.D.
(Universitas Indonesia) Filbert Hilman Juwono, S.T., M.T.
(Tanri Abeng University) Nur Afny Catur Andryani, M.Sc.
(UMN) Ir. Andrey Andoko, M.Sc.
(UMN) Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.
(UMN) Alethea Suryadibrata, S.Kom, M.Eng.
(UMN) Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, CEH
(UMN) Dennis Gunawan S.Kom., M.Sc., CEH, CEI, CND
(UMN) Farica Perdana Putri, S.Kom., M.Sc.
(UMN) Gamaliel Cahya Kristanto, S.Kom., M.M.S.I.
(UMN) Marcel Bonar Kristanda, S.Kom., M.Sc.
(UMN) Nunik Afriliana, S.Kom., M.M.S.I.
(UMN) Ranny, S.Kom., M.Kom.
(UMN) Seng Hansun, S.Si., M.Cs.
(UMN) Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc., OCA
(UMN) Felix Lokananta, S.Kom., M.Eng.Sc.
(UMN) Wella, S.Kom., M.MSI., COBIT5
(UMN) Andre Rusli, S.Kom., M.Sc.
(UMN) Julio Christian Young, S.Kom.

Ketua Dewan Redaksi

Ni Made Satvika Iswari, S.T., M.T.

Dewan Redaksi

Andre Rusli, S.Kom., M.Sc.
Wella, S.Kom., M.MSI., COBIT5

Desainer & Layouter

Wella, S.Kom., M.MSI., COBIT5

Sirkulasi dan Distribusi

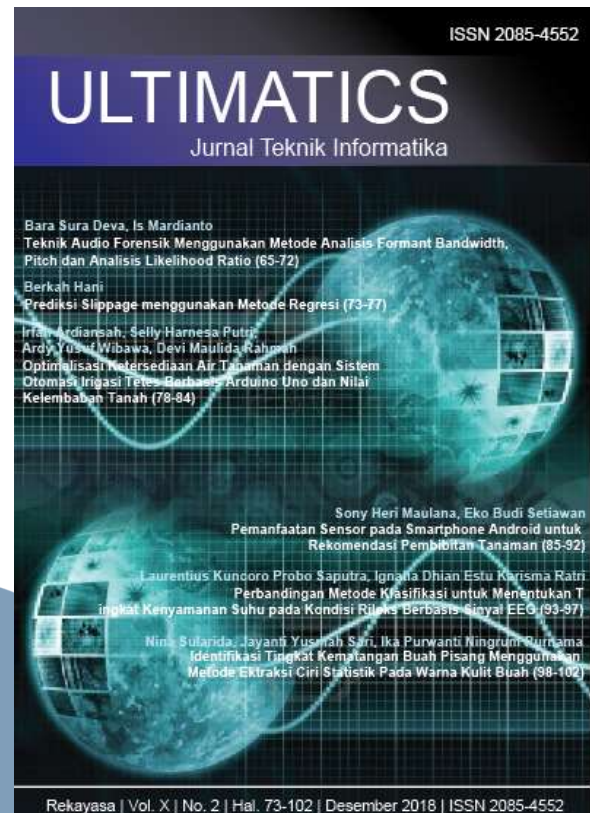
Sularmin

Kuangan

I Made Gede Suteja, S.E.

ALAMAT REDAKSI

Universitas Multimedia Nusantara (UMN)
Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong
Tangerang, Banten, 15811
Tlp. (021) 5422 0808
Faks. (021) 5422 0800
Email: ultimatics@umn.ac.id



Jurnal ULTIMATICS merupakan Jurnal Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara yang menyajikan artikel-artikel penelitian ilmiah dalam bidang analisis dan desain sistem, *programming*, algoritma, rekayasa perangkat lunak, serta isu-isu teoritis dan praktis yang terkini, mencakup komputasi, kecerdasan buatan, pemrograman sistem *mobile*, serta topik lainnya di bidang Teknik Informatika. Jurnal ULTIMATICS terbit secara berkala dua kali dalam setahun (Juni dan Desember) dan dikelola oleh Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara bekerjasama dengan UMN Press.

Call for Paper



International Journal of New Media Technology (IJNMT) is a scholarly open access, peer-reviewed, and interdisciplinary journal focusing on theories, methods and implementations of new media technology. IJNMT is published annually by Faculty of Engineering and Informatics, Universitas Multimedia Nusantara in cooperation with UMN Press. Topics include, but not limited to digital technology for creative industry, infrastructure technology, computing communication and networking, signal and image processing, intelligent system, control and embedded system, mobile and web based system, robotics

Important Dates

April 30th, 2019

Deadline for submission of papers

May 31st, 2019

Announcement for Acceptance

June 14th, 2019

Deadline for submission of final papers



Jurnal ULTIMATICS merupakan Jurnal Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara yang menyajikan artikel-artikel penelitian ilmiah dalam bidang analisis dan desain sistem, *programming*, algoritma, rekayasa perangkat lunak, serta isu-isu teoritis dan praktis yang terkini, mencakup komputasi, kecerdasan buatan, pemrograman sistem *mobile*, serta topik lainnya di bidang Teknik Informatika.



Jurnal ULTIMA InfoSys merupakan Jurnal Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara yang menyajikan artikel-artikel penelitian ilmiah dalam bidang Sistem Informasi, serta isu-isu teoritis dan praktis yang terkini, mencakup sistem basis data, sistem informasi manajemen, analisis dan pengembangan sistem, manajemen proyek sistem informasi, *programming*, *mobile information system*, dan topik lainnya terkait Sistem Informasi.



Jurnal ULTIMA Computing merupakan Jurnal Program Studi Sistem Komputer Universitas Multimedia Nusantara yang menyajikan artikel-artikel penelitian ilmiah dalam bidang Sistem Komputer serta isu-isu teoritis dan praktis yang terkini, mencakup komputasi, organisasi dan arsitektur komputer, *programming*, *embedded system*, sistem operasi, jaringan dan internet, integrasi sistem, serta topik lainnya di bidang Sistem Komputer.

DAFTAR ISI

Teknik Audio Forensik Menggunakan Metode Analisis Formant Bandwidth, Pitch dan Analisis Likelihood Ratio	
Bara Sura Deva, Is Mardianto	65-72
Prediksi Slippage menggunakan Metode Regresi	
Berkah Hani	73-77
Optimalisasi Ketersediaan Air Tanaman dengan Sistem Otomasi Irigasi Tetes Berbasis Arduino Uno dan Nilai Kelembaban Tanah	
Irfan Ardiansah, Selly Harnesa Putri, Ardy Yusuf Wibawa, Devi Maulida Rahmah	78-84
Pemanfaatan Sensor pada Smartphone Android untuk Rekomendasi Pembibitan Tanaman	
Sony Heri Maulana, Eko Budi Setiawan	85-92
Perbandingan Metode Klasifikasi untuk Menentukan Tingkat Kenyamanan Suhu pada Kondisi Rileks Berbasis Sinyal EEG	
Laurentius Kuncoro Probo Saputra, Ignatia Dhian Estu Karisma Ratri	93-97
Identifikasi Tingkat Kematangan Buah Pisang Menggunakan Metode Ekstraksi Ciri Statistik Pada Warna Kulit Buah	
Nina Sularida, Jayanti Yusmah Sari, Ika Purwanti Ningrum Purnama	98-102

KATA PENGANTAR

Salam ULTIMA!

ULTIMATICS – Jurnal Teknik Informatika UMN kembali menjumpai para pembaca dalam terbitan saat ini Edisi Desember 2018, Volume X, No. 2. Jurnal ini menyajikan artikel-artikel ilmiah hasil penelitian mengenai analisis dan desain *system*, pemrograman, analisis algoritma, rekayasa perangkat lunak, serta isu-isu teoritis dan praktis terkini.

Pada ULTIMATICS Edisi Desember 2018 ini, terdapat enam artikel ilmiah yang berasal dari para peneliti, akademisi, dan praktisi di bidang Teknik Informatika, yang mengangkat beragam topik, antara lain: Teknik Audio Forensik Menggunakan Metode Analisis Formant Bandwidth, Pitch dan Analisis Likelihood Ratio; Prediksi Slippage menggunakan Metode Regresi; Optimalisasi Ketersediaan Air Tanaman dengan Sistem Otomasi Irigasi Tetes Berbasis Arduino Uno dan Nilai Kelembaban Tanah; Pemanfaatan Sensor pada Smartphone Android untuk Rekomendasi Pembibitan Tanaman; Perbandingan Metode Klasifikasi untuk Menentukan Tingkat Kenyamanan Suhu pada Kondisi Rileks Berbasis Sinyal EEG; Identifikasi Tingkat Kematangan Buah Pisang Menggunakan Metode Ekstraksi Ciri Statistik Pada Warna Kulit Buah.

Pada kesempatan kali ini juga kami ingin mengundang partisipasi para pembaca yang budiman, para peneliti, akademisi, maupun praktisi, di bidang Teknik dan Informatika, untuk mengirimkan karya ilmiah yang berkualitas pada: *International Journal of New Media Technology* (IJNMT), ULTIMATICS, ULTIMA InfoSys, ULTIMA Computing. Informasi mengenai pedoman dan *template* penulisan, serta informasi terkait lainnya dapat diperoleh melalui alamat surel ultimatics@umn.ac.id.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh kontributor dalam ULTIMATICS Edisi Desember 2018 ini. Kami berharap artikel-artikel ilmiah hasil penelitian dalam jurnal ini dapat bermanfaat dan memberikan sumbangsih terhadap perkembangan penelitian dan keilmuan di Indonesia.

Desember 2018,

Ni Made Satvika Iswari, S.T., M.T.
Ketua Dewan Redaksi

SINTA - Science and Technology
sinta.kemdikbud.go.id/journals/detail?id=4291

Sinta Indonesia
HOME ABOUT AUTHORS SUBJECTS AFFILIATIONS SOURCES REGISTRATION FAQ AUTHOR LOGIN

Journal Profile

Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika

eISSN : 2581186X | pISSN :
Universitas Multimedia Nusantara

S4
Sinta Score

13
H-Index

13
H5-Index

710
Citations

675
5 Year Citations

GARUDA
Indexed by GARUDA

2017
2018
2019

Sinta Accreditations

Search...

Page 1 of 17 | Total Records : 170

Publications	Citation
Implementasi Data Mining dengan Algoritma C4.5 untuk Memprediksi Tingkat Kelulusan Mahasiswa DH Kamagi, S Hansum ULTIMATICS 6 (1), 15-20, 2014	132
Klasifikasi Daun Dengan Perbaikan Fitur Citra Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor F Liantoni ULTIMATICS 7 (2), 98-104, 2015	45
Implementasi PHP Web Service Sebagai Penyedia Data Aplikasi Mobile	43

Citation Statistics

Year	Citations
2014	10
2015	20
2016	40
2017	80
2018	110
2019	160
2020	150
2021	100

Penerbit:
Program Studi Teknik Informatika
Universitas Multimedia Nusantara

Pemanfaatan Sensor pada Smartphone Android untuk Rekomendasi Pembibitan Tanaman

Sony Heri Maulana¹, Eko Budi Setiawan²

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, Jl. Dipatiukur 112 Bandung
sonyherimaaulana@gmail.com
eko@email.unikom.ac.id

Diterima 14 November 2018

Disetujui 21 Desember 2018

Abstract— Ornamental plants are plants that can meet psychological needs, improve the environment, and have the value of satisfaction as a hobby. Functionally, ornamental plants can help renew oxygen in the air, helping to reduce gas pollutants and noise. Then it takes an android application that can provide recommendations for ornamental plants using mobile sensor technology. The sensors used a humidity sensor, temperature sensor, and an ambient light sensor. This research using openweather map where the three sensors detect the level of humidity, temperature, and light intensity in the user environment. The application will recommend plants that are suitable for the environment, for openweather as a sensor replacement if not supported by the sensor.

Index Terms— rekomendasi tanaman, humidity sensor, temperature sensor, ambient light sensor

I. PENDAHULUAN

Tanaman hias memiliki banyak sekali keanekaragaman dari bentuk, warna dan aroma. Semuanya dapat kita gunakan untuk mempercantik rumah sesuai dengan yang diharapkan. Tanaman hias adalah tanaman yang dapat memenuhi kebutuhan psikologis, meningkatkan lingkungan serta memiliki nilai kepuasan sebagai hobi [1] [2]. Tanaman hias yang sering kita sebut dengan bunga ini juga memberi manfaat terhadap lingkungan seperti mengurangi pencemaran udara dan polutan lainnya [3]. Secara fungsional, tanaman hias juga dapat membantu memperbarui oksigen di udara, membantu mengurangi polutan gas dan tingkat kebisingan.

Salah satu karakteristik tanaman hias dapat dibedakan berdasarkan fisik dan tempat hidup tanaman hias tersebut, dengan identifikasi tanaman baik secara fisik maupun hortikultura, maka proses pemilihan, pengelolaan dan penempatan tanaman hias menjadi lebih tepat dan sesuai, serta fungsi tanaman menjadi lebih optimal [4] [5].

Perbedaan ketinggian suatu tempat berdampak pada iklim yang berbeda, daerah dataran rendah memiliki suhu yang tinggi dan kelembaban udara yang rendah maka tanaman yang membutuhkan suhu tinggi

dan kelembaban rendah tumbuh baik di dataran rendah, sedangkan pada daerah yang lebih tinggi, yaitu dataran medium suhunya lebih rendah dan kelembaban udaranya lebih tinggi, maka tanaman yang membutuhkan suhu sedang dan kelembaban udara sedang akan tumbuh baik di dataran medium, namun kurangnya pengetahuan masyarakat tentang tanaman hias kurang optimal [6].

Tanaman hias tidak hanya bisa kita tanam di dalam ruangan, tanaman hias juga bisa ditanam di area luar ruangan. Sehingga tidak hanya tampilan dalamnya saja yang menjadi cantik, tetapi tampilan luar ruangan pun menjadi cantik dengan adanya tanaman hias [7] [8]. Cara menanam tanaman hias tidak bisa dilakukan dengan sembarangan, harus memiliki pedoman dan pengetahuan tentang tanaman yang ditanam dan yang paling utama adalah memperhatikan media tanamannya yaitu seperti tanah yang cocok digunakan untuk tanaman yang dipilih, pupuk yang digunakan, kadar air untuk menyiramnya, serta peramalan cuaca sekaligus merawatnya [9] [10].

Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi yang menggunakan perangkat mobile berbasis android yang dapat membantu masyarakat dalam cara menanam pembibitan tanaman hias. Penelitian ini memanfaatkan sensor pada smartphone android untuk memberikan rekomendasi kepada pengguna dalam hal pembibitan tanaman hias.

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Tanaman Hias

Tanaman hias dengan segala keindahannya dapat menimbulkan efek imajinasi yang luas dan menghidupkan kembali semangat diri. Tanaman hias berupa bunga didefinisikan sebagai tumbuhan yang mempunyai bunga berpesona cantik dengan satu atau banyak warna. Tanaman hias bunga dapat menambah keindahan suatu ruangan atau lingkungan di sekitarnya serta membuatnya terlihat lebih asri [4]. Ada banyak jenis tanaman hias bunga yang bisa ditanam di dalam ataupun di luar rumah. Masyarakat banyak yang

menanam tanaman hias yang bertujuan untuk mempercantik rumahnya.

B. Syarat Tumbuh Tanaman Hias

Syarat tumbuh beberapa tanaman hias dapat dilihat pada tabel 1 [11].

Tabel 1 Syarat Tumbuh Tanaman Hias

No	Tanaman Hias	Nama Latin	Syarat Tumbuh
1	Sri Rejeki	<i>Aglaone ma crispum</i>	1. Ketinggian yang cocok sekitar 300-400 m dpl 2. Suhu, tumbuh ideal pada kondisi suhu di daerah dataran rendah. 3. Kelembaban 50-75%. 4. Cahaya, tidak membutuhkan terlalu banyak matahari, berada di dataran sedang, gunakan shading net 20% - 25%.
2	Begonia atau Daun Antik	<i>Begonia rex</i>	1. Intensitas cahaya berkisar antara 2000-2500 fc. 2. Suhu, antara 15-30 °C. 3. Kebutuhan air, begonia rentan jika kondisi media berlebih air. 4. Kelembapan udara yaitu diatas 50% diusahakan jangan terlalu tinggi.
3	Bromelia Pink Grass	<i>Bromelia sp.</i>	1. Cahaya merata dan harus dinaungi dengan net pelindung dengan kisaran 60 % - 75 %. 2. Intensitas cahaya, butuh naungan 65 % - 75 %. 3. Suhu 16°C-26°C iklim tropis maupun sub tropis. 4. Kelembapan dari 50 % - 60 %.
4	Bunga Krisan	<i>Chrysanthemum morifolium</i>	1. Suhu udara 20°C – 26°C 2. Kelembapan, membutuhkan kelembaban tinggi untuk awal pembentukan akar bibit, setek memerlukan 90-95%. 3. Cahaya matahari, membutuhkan penyinaran yang lama 4. Ketinggian tempat 700-1200 m dpl
6	Bunga Kertas	<i>Bougainvillea berberidi folia</i>	1. Suhu, 10°C-20°C (suhu malam) dan siang hari 19°C-29° C 2. Kelembapan antara 50-80 % 3. Cahaya, tidak membutuhkan penyinaran penuh

C. Sensor

Sensor adalah alat yang dapat digunakan untuk mengukur, menganalisa, memantau suatu kondisi dan kemudian merespon terhadap perubahan di sekitarnya. Alat ini dapat ditemukan pada perangkat modern seperti smartphone dengan sistem operasi android, sebagai ponsel pintar yang memiliki sepaket teknologi canggih [12]. Tiga sensor yang dipergunakan dalam penelitian ini yaitu ambient light sensor, temperatur dan humidity sensor.

1. Ambient Light Sensor

Ambient light sensor adalah alat yang digunakan untuk mengatur kecerahan layar secara otomatis berdasarkan cahaya sekitar. Selain itu sensor ini juga berfungsi sebagai pengukur atau penghitung intensitas cahaya yang ada pada sekitar kita, sehingga sensor akan mendeteksi dan menampilkan intensitas cahaya yang masuk.

2. Temperatur Sensor

Temperatur sensor adalah alat yang digunakan untuk mengukur suhu yang ada pada lingkungan sekitarnya. Suhu udara adalah suatu keadaan panas atau dinginnya udara disuatu tempat pada waktu tertentu, yang dipengaruhi oleh banyak atau sedikitnya panas matahari yang diterima oleh bumi.

3. Humidity Sensor

Humidity sensor adalah alat yang digunakan untuk mengukur kelembaban udara yang ada pada lingkungan sekitarnya. Sensor ini cocok untuk mengukur tingkat kelembaban sekitar sehingga kesesuaian suatu tanaman hias untuk tumbuh dapat diketahui.

D. Global Positioning System (GPS)

Global positioning system (GPS) adalah suatu sistem navigasi atau penentuan posisi berbasis satelit. Sistem ini didesain untuk memberikan posisi dan informasi mengenai waktu, secara menerus di seluruh dunia tanpa tergantung waktu dan cuaca. Penentuan gps digambarkan dengan menggunakan nilai koordinat X dan Y atau garis bujur dan garis lintang (*longitude* atau *latitude*) [13] [14].

E. OpenWeatherMap

Openweather map adalah layanan online yang menyediakan data cuaca termasuk data cuaca terkini, perkiraan dan data historis untuk pengembangan layanan web dan aplikasi seluler. Untuk sumber data, openweather map menggunakan layanan dari siaran meteorologi, stasiun cuaca bandara, stasiun radar, dan data dari stasiun cuaca resmi lainnya. Semua data diproses oleh openweather map untuk memberikan data perkiraan cuaca dan peta cuaca yang akurat secara online, seperti awan atau curah hujan. Ide ini terinspirasi oleh openstreet map dan wikipedia yang membuat informasi gratis dan tersedia untuk semua orang. Perbedaannya, openweather map ini digunakan untuk menampilkan peta cuaca. Script dari openweather maps dapat dilihat di gambar 1.

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/
weather-icons/2.0.9/css/weather-
icons.min.css">
```

Gambar 1 Script Key API Openweather Map

Contoh script untuk mengambil data API openweather map, menampilkan nama kota, suhu, kelembapan, cahaya, cuaca dan prediksi cuaca

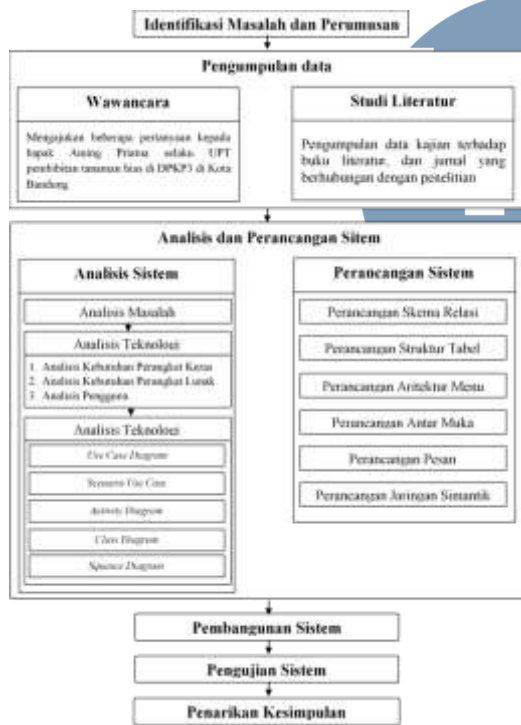
beberapa hari ke depan. Gambar 2 merupakan tampilan hasil koneksi ke API openweather map.



Gambar 2 Tampilan Hasil Koneksi ke API Open Weather Map

III. METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan alur atau skema penelitian yang dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Alur Penelitian

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis dan Perancangan Sistem

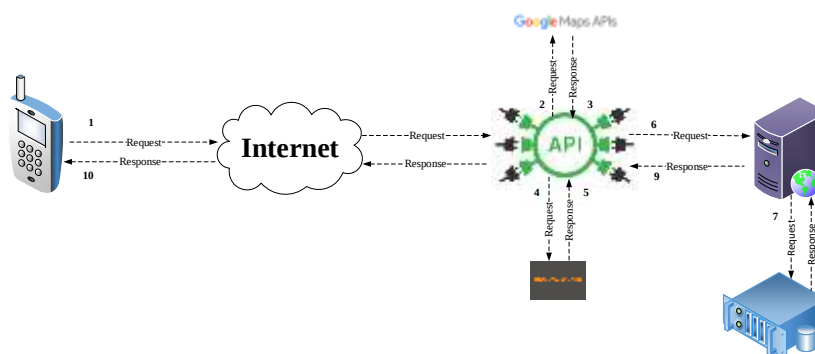
Analisis dan perancangan sistem bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang terdapat pada sistem, serta menentukan kebutuhan-kebutuhan dari sistem yang dibangun. Analisis tersebut meliputi analisis masalah, analisis arsitektur sistem, analisis kebutuhan fungsional dan analisis data [15].

A.1 Analisis masalah

- Petugas pertanaman mengalami kesulitan untuk mengetahui tanaman hias apa yang cocok dengan kondisi lingkungan tanaman tersebut.
- Ketika para petugas menanam bibit tanaman hias kesulitan untuk merawatnya karena tanaman tersebut tidak cocok untuk di kondisi lingkungan yang menanam bibit tanaman hias tersebut, meski tanaman tersebut bagus, indah untuk di tanam di lingkungan itu.
- Kurangnya pengetahuan masyarakat dalam perawatan pembibiran tanaman hias.
- Ketika masyarakat menanam bibit tanaman hias, perawatan untuk tanaman hias ini biasanya masyarakat memberi pupuk tidak di takar atau dosis yang di berikan kurang atau lebih yang di berikan, tidak sesuai dengan kondisi cuaca pada saat pemberian pupuk, maka dibutuhkan informasi cuaca supaya memprediksi pemberian pupuk pada perawatan bibit tanaman hias.
- Petugas pembibitan masih kesulitan memilih tanaman hias dengan kriteria yang sesuai dengan kondisi sekitar.
- Petugas pembibitan mengalami kendala pada saat menentukan kriteria yang sesuai dengan kondisi sekitar, apakah tanaman hias dapat tumbuh di kondisi sekitar.

A.2 Analisis Arsitektur Sistem

Analisis arsitektur sistem bertujuan untuk mengidentifikasi arsitektur yang dibangun. Gambar 4 berikut merupakan arsitektur sistem dari aplikasi rekomendasi pencarian tanaman hias.



Gambar 4 Arsitektur Sistem

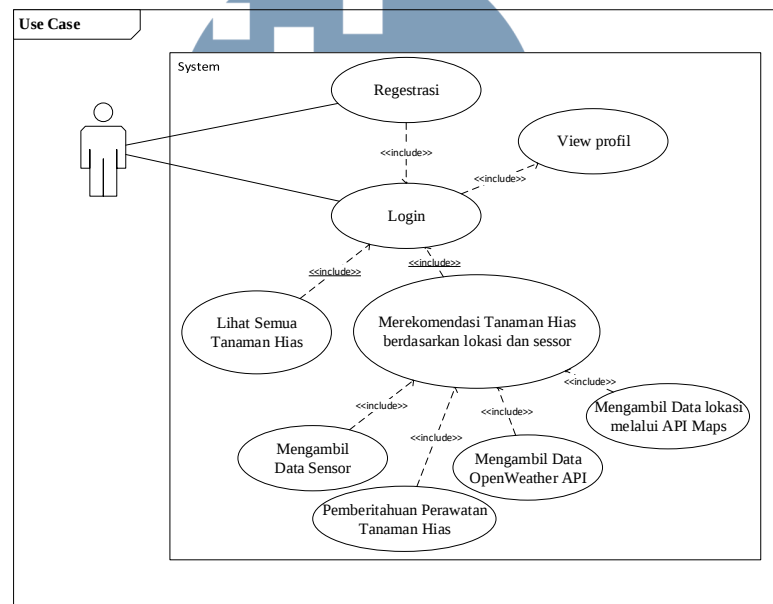
Berikut penjelasan dari gambar 3 arsitektur sistem :

1. Perangkat mobile pengguna melakukan request data web server melalui API melalui jaringan internet.
2. API melakukan request data Api Google Maps
3. API Google Maps mengirimkan data dan mengirimkan kembali untuk melanjutkan ke API Openweather maps
4. API Melakukan request data API Openweather
5. API Openweather menerima permintaan dan memberikan data
6. Web server menerima request data dari API dan menentukan jenis request yang di terima oleh API.
7. Web server menerima permintaan data dan web server mengambil data yang ada di database.

8. Web server menerima kiriman data dan web server menyimpan data pada database.
9. Setelah web server menerima data yang diminta data tersebut dikembalikan dalam bentuk JSON untuk diproses perangkat mobile pengguna.
10. Kemudian mengirim response ke pengguna sesuai permintaannya.

A.3 Use Case Aplikasi Mobile Android

Sebuah use case merepresentasikan interaksi antara aktor dengan sistem. Use case sangat menentukan karakteristik sistem yang sedang dibuat. Sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu [16]. Adapun use case diagram dari aplikasi yang dibangun dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5 Use Case Diagram

A.4 Analisis cara kerja sensor

Pada pembangunan aplikasi ini menggunakan tiga sensor yaitu ambient light, temperatur dan humidity sensor. Ketiga sensor tersebut menghasilkan suatu data berupa rekomendasi tanaman yang cocok untuk lingkungan sekitarnya, dimana data yang didapatkan dari sensor tersebut berupa angka namun pengguna hanya mendapatkan rekomendasi nama tanamannya.

Penjelasan mengenai sensor yang digunakan sebagai berikut.

1. Ambient Light Sensor

Ambinet light sensor pada aplikasi mobile ini digunakan untuk mengukur intensitas cahaya, dimana keakuratan hasil dipengaruhi oleh faktor kecerahan

layar seperti layar yang lebih terang membantu untuk pendeteksiannya, kedekatan dan sudut permukaan yang memantulkan cahaya di atas permukaan sensor menghasilkan hasil yang baik, namun jika kurangnya permukaan yang memantulkan cahaya membuat proses pendeteksian mendapatkan hasil yang kurang maksimal. Intensitas cahaya yang diukur adalah unit lux. Data keluaran berkisar antara 0 (gelap) sampai puluhan ribu lux. Untuk frekuensi pembacaan dari sensor relatif tinggi, memungkinkan pembacaan pada 100-200 milidetik.

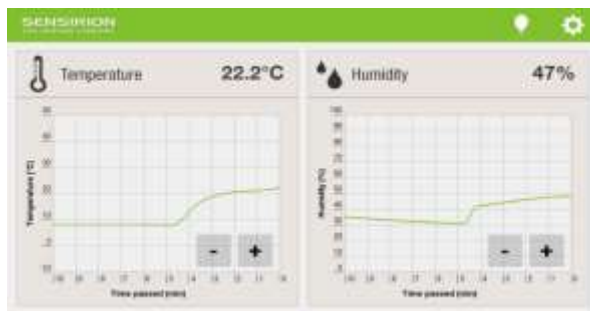
Cara kerja pada sensor ini adalah dengan cara hardware pendeteksi cahaya yang berada pada smartphone mengirimkan informasi data intensitas cahaya yang didapatkan, cara kerja ini meliputi.

- Posisikan smartphone ditempat yang intensitas cahayanya lebih terang dengan layar berada diposisi atas, pastikan LED sensor cahaya yang berada pada smartphone tersebut tidak tertutupi.
- Smartphone mendeteksi secara langsung berapa intensitas cahaya yang didapatkan.

2. Temperature dan humidity

Temperature dan humidity adalah sensor yang mendeteksi suhu dan kelembaban suatu lingkungan atau ruangan, satuan yang digunakan pada sensor ini adalah °C untuk suhu dan % untuk kelembaban, dimana kedua komponen ini saling berhubungan, jika suhu semakin tinggi maka kelembaban semakin rendah begitupun sebaliknya.

Sensor humidity adalah sensor yang disediakan oleh smartphone dengan kualifikasi smartphone high-end, sehingga tidak semua smartphone memiliki sensor tersebut.



Gambar 6 Perbandingan Temperatur dan Humidity

A.5 Studi Kasus Sensor Pada Aplikasi

Contoh untuk mendapatkan data sensor yang diinginkan dapat dilihat pada studi kasus berikut ini. Misalkan pada sebuah lingkungan didapatkan data dari sensor. Data tersebut dapat dilihat pada tabel 2 dan tabel 3 sebagai berikut.

Tabel 2 Data Sensor

Sensor	Angka
Humidity	75.5%
Temperature	30.5°C
Ambient Light	30

Tabel 3 Data Bunga

Nama Tanaman	Humidity (%)		Temperature (°C)		Ambient Light (Lx)	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max
Krisan	69.33	79.75	28	32.50	14.530	42.771
Ararea	60	80	24.999	30.89	21.575	31.28
Begonia	50	50	15	30	20.00	25.00

Dari data tabel 2 diatas telah didapatkan data dari sensor, setelah data dari sensor didapatkan maka aplikasi mencari data pada database untuk mencari data humidity, temperatur dan ambient light yang sesuai seperti pada tabel 3 pencocokan data tersebut dilakukan dengan membuat query pada tabel bunga

dan pencarian bunga, agar data yang dicari cocok dengan data yang didapatkan pada sensor [17]. Misalkan kita memiliki satu tabel berupa tabel data tanaman pencarian bunga, dimana isi dari tabel pencarian bunga seperti pada tabel 4.

Tabel 4 Data Tanaman Pencarian Bunga

Nama Tanaman	Jenis Tanaman	Lokasi
Krisan	Tanaman hias	6°56'48.8"S 107°43'05.0"E
Ararea	Tanaman Hias	6°56'48.8"S 107°43'05.0"E

Dari ketiga tabel tersebut satu query untuk mendapatkan data bunga yang cocok adalah sebagai berikut.

```
SELECT * FROM tanaman
JOIN nama_tanaman ON h_tanaman.
'jenis' =h_tanaman. 'nama_tanaman'
JOIN jenis_tanamna ON h_tanaman.
'jn_tanaman'=jenis_tanaman. 'jenis'
JOIN lokasi ON alamat. 'kordinat'
=lokasi. 'kordinat'
WHERE '$amb' BETWEEN temp_min
AND temp_max
AND '$hum' BETWEEN hum_min
AND hum_max
AND '$amb' BETWEEN amb_min
AND amb_max
AND lokasi. 'kordinat'='$jenis';
```

Gambar 7 Script Pencarian Data Tanaman

Dari pencarian hasil query didapatkan hasil seperti pada tabel 5.

A.6 Analisis cara kerja GPS

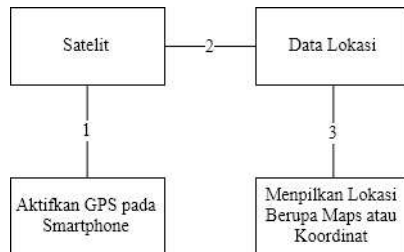
Dalam smartphone sebenarnya bukan GPS, melainkan bagian yang ada dalam GPS yaitu bagian penerima atau untuk lebih memudahkannya disebut dengan sistem navigasi [18]. Cara kerja yang dilakukan adalah sebagai berikut.

- Setelah GPS pada smartphone aktif selanjutnya kemudian mengirimkan permintaan lokasi pada satelit.
- Dengan mendapatkan laporan dari satelit tersebut, sistem navigasi di dalam smartphone dapat memperhitungkan dimana posisinya berada pada permukaan bumi.
- Sistem navigasi tersebut mengolah data yang diterima dan kemudian ditampilkan dalam bentuk yang dimengerti oleh manusia seperti dalam bentuk koordinat bumi atau dengan berupa media gambar seperti halaman peta.

Cara kerja GPS selengkapnya dapat dilihat pada gambar 8.

Tabel 5 Data Hasil Query

Nama Tanaman	Jenis Tanaman	Koordinat	Humidity (%)		Temperature (°C)		Ambient Light (Lx)	
			Min	Max	Min	Max	Min	Max
Krisan	Tanaman Hias	6°56'48.8"S 107°43'05.0"E	69.33	79.75	28	32.50	14.530	42.771
Ararea	Tanaman Hias	6°56'48.8"S 107°43'05.0"E	60	80	24.999	30.89	21.575	31.28



Gambar 8 Cara Kerja GPS secara umum



Gambar 11 Hasil Menampilkan Suhu, Kelembapan, Cahaya

A.7 Analisis Cara Kerja OpenWeatherMap

Untuk mengakses ke API Openweather map adalah menggunakan script seperti pada gambar 9.

```

protected String doInBackground(String... arg0) {
    JSONParser jParser = new JSONParser();
    JSONObject json =
jParser.getJSONFromUrl("http://api.openweathe
rmap.org/data/2.5/weather?units=Metric&lat="+
latitude + "&lon=" + longitude +
"&appid=6615d56662fb7e23acb9470a0c837fa4",
null);
    try {
        JSONArray jArr =
json.getJSONArray("weather");
        JSONObject JSONWeather =
jArr.getJSONObject(0);
        //main =
JSONWeather.getString("main").trim();
        //icon =
JSONWeather.getString("icon").trim();
        JSONObject mainObj =
json.getJSONObject("main");
        temp = mainObj.getString("temp");
        humidity =
mainObj.getDouble("humidity");
    } catch (Exception e) {
        Log.e("failed", "cannot retrieve data
from 1 condition");
    }
}
  
```

Gambar 9 Script Openweather Map

Script tersebut bisa menampilkan cuaca, suhu, kelembapan, cahaya, seperti gambar 10 dan 11.



Gambar 10 Hasil Menampilkan Cuaca

B. Implementasi Sistem

Implementasi merupakan tahapan penciptaan perangkat lunak dan juga tahapan kelanjutan dari perancangan aplikasi. Tahap ini merupakan tahap dimana aplikasi siap untuk dioperasikan. Tahap ini terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan perangkat lunak, implementasi antarmuka serta implementasi pengujian aplikasi [19].

B.1 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi pemanfaatan sensor pada smartphone android untuk rekomendasi pembibitan tanaman dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 6 Spesifikasi Perangkat Lunak

No	Jenis perangkat Keras
1.	Sistem Operasional Microsoft Windows 7, 64-bit
2.	Browser Google Chrome
3.	IDE Android Studio 2.3.3
4.	Android SDK API 4.0 (level15)
5.	Text Editor Sublime Text 3

B.2 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan terhadap setiap tampilan aplikasi yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk file aplikasi. Tabel 7 berikut ini adalah implementasi antar muka pada platform mobile.

Tabel 7 Implementasi Antar Muka

Implementasi Antar Muka Pada Platform Mobile		
Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi	Merupakan Halaman Registrasi untuk pengguna ketika ingin masuk dan mengakses aplikasi	RegistrasiActivity.java
Login	Merupakan Halaman login untuk pengguna ketika ingin menggunakan aplikasi	LoginActivity.java
Profil	Menampilkan halaman untuk melihat detail akun	ProfilActivity.java
Tanaman	Menampilkan list semua tanaman	TanamanActivity.java

Implementasi Antar Muka Pada Platform Mobile		
Menu	Deskripsi	Nama File
Rerekomendasi Tanaman Hias	Menampilkan halaman untuk merekomendasikan tanaman hias dengan mendeteksi melalui sensor	Rekomendasi Activity.java
Perkiraan cuaca	Menampilkan kondisi cuaca sekitar	MainActivity.java
Tentang Aplikasi	Menampilkan halaman diskripsi mengenai fungsi aplikasi	tentangActivity.java

C. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian terhadap aplikasi itu sendiri bertujuan agar berjalan dengan baik tanpa mengalami kesalahan sehingga memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem yang lebih lanjut. Pengujian sistem dalam penelitian ini terdiri dari pengujian alpha dan pengujian beta.

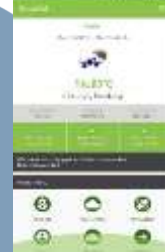
Pengujian sistem yang dilakukan terbagi menjadi dua tahapan. Tahap pertama yaitu pengujian alpha dan tahap kedua dilakukan penelitian terhadap responden atau pengguna sistem dengan melakukan pengumpulan data menggunakan angket kuesioner. Metode pengujian yang digunakan dalam pengujian betha adalah metode pertanyaan dengan skala likert.

C.1. Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode black-box yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tujuan dari metode black-box ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada aplikasi. Apabila dari data masukan yang diberikan proses menghasilkan keluaran yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka aplikasi yang telah dibuat telah berjalan dengan baik. Tetapi jika keluaran yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsional, maka terdapat kesalahan aplikasi. Hasil pengujian alpha dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8 Pengujian Fungsional

Implementasi Antar Muka	Detail Pengujian	Hasil Pengujian
	- Menampilkan halaman login - Pengguna memasukan username dan password	[√] Sukses Sesuai dengan hasil yang diharapkan

Implementasi Antar Muka	Detail Pengujian	Hasil Pengujian
	- Menampilkan list tanaman - Memilih tanaman - Menampilkan detail tanaman	[√] Sukses Sesuai dengan hasil yang diharapkan
	- Menampilkan form untuk mendapatkan data sensor - Menekan tombol lihat tanaman - Menampilkan list tanaman yang cocok dengan data sensor - Menampilkan detail tanaman	[√] Sukses Sesuai dengan hasil yang diharapkan
	- Meminta ke api openweather - Mendapatkan data cuaca	[√] Sukses Sesuai dengan hasil yang diharapkan

C.2. Hasil Pengujian Beta

Adapun pernyataan pada kuesioner yang dintanyakan pada tanggal 7 Agustus 2018 kepada 8 orang petugas Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman, Pertanahan dan Pertamanan (DPKP3) sebagai pengguna dari sistem. Hasil pengujiannya dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9 Hasil Pengujian Beta

Pertanyaan Pertama : Aplikasi ini memberikan rekomendasi dalam pencarian tanaman hias yang cocok dengan lingkungan Petugas					
SS	S	R	TS	STS	
6	1	1	0	0	
Rata-rata = $(37 / (8 \times 5)) \times 100 = 92,5 \%$					
Pertanyaan Kedua : Aplikasi ini memberikan rekomendasi dalam pencarian tanaman hias yang sesuai dengan kriteria yang petugas inginkan					
SS	S	R	TS	STS	
4	3	1	0	0	
Rata-rata = $(35 / (8 \times 5)) \times 100 = 87,5 \%$					
Pertanyaan ketiga : Tampilan aplikasi ini cukup menarik					
SS	S	R	TS	STS	
2	6	0	0	0	
Rata-rata = $(34 / (8 \times 5)) \times 100 = 85 \%$					
Pertanyaan keempat : Aplikasi ini menggunakan bahasa yang mudah dipahami					
SS	S	R	TS	STS	
4	2	2	0	0	
Rata-rata = $(34 / (8 \times 5)) \times 100 = 85 \%$					
Pertanyaan kelima : Aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan					
SS	S	R	TS	STS	
5	2	1	0	0	
Rata-rata = $(36 / (8 \times 5)) \times 100 = 90\%$					

Pertanyaan Pertama : Aplikasi ini memberikan rekomendasi dalam pencarian tanaman hias yang cocok dengan lingkungan Petugas				
SS	S	R	TS	STS
Rata-Rata Akhir = $(92,5+87,5+85+85+90)/5 = 88\%$				

Dari hasil perhitungan pengujian pada tabel 9, didapatkan bahwa kesimpulan hasil pengujian yaitu menurut responden bahwa aplikasi ini sudah dapat membantu dalam pembibitan tanaman. Hasil tersebut dibuktikan dengan hasil rata-rata akhir nilai dari kuesioner yaitu 88%. Hasil penghitungan juga dituangkan dalam bentuk interval pada gambar 12.



Gambar 12 Interval Hasil Pengujian Beta

Berdasarkan hasil dari proses penelitian yang dilakukan, mulai dari analisis, perancangan, implementasi, serta pengujian, maka didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini sangat membantu pengguna dalam mendapatkan rekomendasi pencarian tanaman hias yang sesuai dengan lingkungan tempat sekitar dan kriteria bibit tanaman hias yang sesuai.
2. Aplikasi ini juga dapat membantu untuk pemeliharaan tanaman hias.

Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini baru membahas pengujian fungsionalitas saja. Pengujian terkait sensor, akurasi dan metode algoritma yang digunakan akan dilakukan pada penelitian selanjutnya.

V. SIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini yaitu aplikasi yang dibuat telah berhasil membantu dalam merekomendasikan pencarian tanaman hias berdasarkan lingkungan dan kriteria yang diinginkan oleh pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Choirun Nisa, A. Fikriarini M, MT dan D. Abdussakir, M.Pd, "Integrasi Tema Pragmatik Dengan Nilai Keislaman Pada Perancangan Arboretum Tanaman Hias Di Kota Batu," *Arboretum Tanaman Hias*, vol. 1, p. 2, 2015.
- [2] D. Syahid, Junadi dan D. Nursantika, "Sistem Klasifikasi Jenis Tanaman Hias Daun Philodendron Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor (KNN) Berdasarkan Nilai Hue, Saturation, Value (HSV)," vol. 1, no. 2527-9165, pp. 1-4, 2016.
- [3] A. Sulistyorini, Biologi 1, Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, 2009.
- [4] Her Angga Febrianta, Endang Slistyaningsih, and Siti Nurul Rofiqo Irwan, "Identifikasi Karakteristik Dan Fungsi Tanaman Hias Untuk Tanaman Rumah Di Dataran Medium Dan Dataran Rendah," *Taman Hias*, vol. 1, no. 26, pp. 23-43, 2012.
- [5] B. Rahadiyan Adita C dan N. Ratni J. A. R, "Tingkat Kemampuan Penyerapan Tanaman Hias Dalam Menurunkan Polutan Karbon Monoksida," *Tingkat Kemampuan Penyerapan Tanaman*, vol. 4, no. 1, pp. 1-7, 2013.
- [6] H. Anggara Febriarta, E. Sulistyaningsuh dan S. Nurul Rofiqo Irwan, "Identifikasi Karakteristik dan Fungsi Tanaman Hias Untuk Tanaman Rumah Di Dataran Medium dan Dataran Rendah," *Karakteristik Fisik*, vol. 1, no. 1, pp. 1-12, 2012.
- [7] Y. Nasihin, "Teknik Peningkatan Produksi Benih Krisan Dengan Aplikasi Pupuk Kabin," *Buletin Teknik Pertanian*, vol. 17, no. 1, pp. 22-25, 2012.
- [8] L. Widiastuti, Tohari dan E. Sulistyaningsih, "Pengaruh Intensitas Cahaya dan Kadar Daminosida Terhadap Mikro dan Pertumbuhan Tanaman Krisan Dalam Pot," *Ilmu Pertanian*, vol. 11, pp. 35-42, 2004.
- [9] W. Handayati, "Pengembangan Pemulihan Mutasi Tanaman Hias di Indonesia," *Balai Pengkajian Teknologi Pertanian Jawa Timur*, vol. 1, no. 2, pp. 1-14, 2013.
- [10] A. F. Her, S. Endang dan N. R. I. Siti, "Identifikasi Karakteristik dan Fungsi Tanaman Hias untuk Taman Rumah di Dataran Medium dan Dataran Rendah," *Tanaman Hias*, vol. 1, no. 2, p. 8, 2012.
- [11] Istianingrum, Putri, Damanhuri, Soetopo, Lita, "Pengaruh Generasi Benih Terhadap Pertumbuhan Dan Pembungaan Krisan (Chrysanthemum) Varietas Rhino," *Produksi Tanaman*, vol. 1, no. 3, pp. 1-8, 2013.
- [12] A. Nur Sari dan D. Sunaryono, "Perancangan dan Pembangunan Perangkat Lunak Photo Uploader pada Facebook dengan Fitur Geotagging," *Jurnal Teknik Pomits*, vol. 1, no. 1, p. 2, 2012.
- [13] A. Nurwanto, J. Rizki, P. Johannes dan P. Iis, "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Observasi Berbasis Android dan Web," *Aplikasi Sistem*, vol. 2, no. 3, pp. 1-10, 2016.
- [14] A. Juansyah, "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assited-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android," *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 1, p. 4, 2015.
- [15] R. A. S. dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika, 2013.
- [16] Jogyanto, *Pengenalan Komputer*, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2011.
- [17] W. Qousim, "Variabilitas Genetik Karakter Morfologi Tanaman Krisan," *Program Pascasarjana*, vol. 1, no. 3, p. 60, 1999.
- [18] Berbudi Rachman and Herny Februariyanti, "Aplikasi Location Based Service (LBS) Pencarian Lokasi Taxi Pada Android Di Kota Semarang," *Location Based Service*, vol. 5, no. 4, pp. 1-8, Maret 2013.
- [19] S. Mulyono dan EB, Setiawan, "Analisis dan Pengujian Web Service Restful Partner API Terintegrasi dengan EPP API untuk Registrasi ccTLD Indonesia," *Pengujian Web Service*, vol. 2, no. 4, pp. 1-8, 2017.